

# Pili

et son  
**GADGET**

N° 60

**TOUT EN RÉCITS COMPLETS**

**LE SACHET  
MIRACLE !**

**la poudre de  
vie**

2,50<sup>f</sup>

HEBDOMADAIRE 25<sup>e</sup> ANNÉE BELGIQUE 25 FB SUISSE 2,50 FS ITALIE 300 L N° 1298

# RIEN NE M'ÉTONNE !



Cela fait dix ans que je suis Rédacteur en Chef... J'ai vu passer à la Rédaction de PIF, les collaborateurs les plus farfelus... les plus sérieux, j'ai eu entre les mains les nouvelles les plus incroyables... Plus rien ne peut m'étonner. Pourtant, quand sont arrivés, de l'autre bout du monde, les premiers télégrammes de notre équipe de chercheurs de gadgets, j'ai eu, malgré tout, un petit frisson... Je n'osais y croire : glisser un sachet de poudre dans un journal et que, de cette « poussière », puissent naître des animaux vivants : ce n'était pas possible !

Depuis, l'équipe du gadget est revenue... j'ai suivi avec elle les premières expériences au journal... et le miracle s'est produit... j'ai vu naître ces étranges animaux marins... les PIFISES. Je ne peux qu'y croire maintenant.

Aujourd'hui, ce journal qui contient la « Poudre de Vie » est bien là... Si vous êtes comme je l'ai été... Si vous n'y croyez pas trop... allez vite, page 51, à votre tour tenter l'expérience et vous les verrez vivre !

LE RÉDACTEUR EN CHEF :

*Georges Riou*

De vous à nous

de nous à vous

## Robert DON, à PARIS (18°).

— Pourquoi GAI-LURON n'épouse-t-il pas Belle Lurette ?  
— Tu n'es pas le seul à nous poser cette question...  
Mais nous ne pouvons te répondre : « Le cœur a ses raisons que la raison ne connaît pas ! »

## Danielle LÉVY au TRÉPORT.

Avec mes copines de classe, j'ai préparé un numéro de cirque qui sera, j'en suis sûre, formidable.  
Nous avons pris les meilleurs tours de magie parus dans le Journal des Jeux et nous ferons une représentation bientôt. J'aimerais, et c'est l'avis de toutes mes copines, que tu fasses paraître plus de tours de magie !  
— Voici une excellente idée. Je suis sûr que vous obtiendrez un grand succès pour votre spectacle !  
Je te signale qu'un PIF-POCHE, spécial-magie, est paru. Il comprend des dizaines de tours de magie... ce qui ne sera pas pour te déplaire.

## Marcel RENAUT, à LILLE.

Depuis deux ou trois semaines, vous annoncez qu'il va paraître un gadget : LA POUDRE DE VIE. Mais personne à ma connaissance n'a entendu parler d'une Poudre de Vie quelconque... Alors, est-ce que vous nous dites vraiment la vérité ?  
— Comme tu peux le constater aujourd'hui, rien n'est plus réel que cette fantastique « POUDRE DE VIE ».

## Sonia BALDUNG à MULHOUSE

Je possède presque tous les gadgets de PIF. Je les ai rangés dans un grand carton et dès que je m'ennuie, j'en sors un et je m'amuse avec. Pour l'instant les gadgets que je préfère sont les mini-jeux de cartes et le diamant mystère.

## Jean-François DRUILLET, à ROUBAIX.

On peut dire que toutes les histoires comiques dans « PIF » sont bien ! Ça, on ne peut pas le discuter, mais ce que je préfère, ce sont les récits d'aventures et en particulier RAHAN « le fils des Ages Farouches ». J'aimerais te poser une question : CHÉRET, le dessinateur de RAHAN, fait-il d'autres histoires ?  
— André CHÉRET est également le dessinateur de « BOB MAL-LARD » qui paraît également dans « PIF ».

## Denis LANCEREAU à PARIS (8°).

Pourquoi l'énigme de LUDOVIC (dans le Journal des Jeux), n'est-elle pas plus longue ? Je la trouve très bien : Cela m'ouvre la cervelle, et si un jour je suis détective, je saurai découvrir le coupable !

Écrivez-nous à  
PIF « De vous à nous »,  
126, rue La Fayette, Paris (10°).  
Boîte Postale 77.X.

## LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL  
RÉDACTION - ADMINISTRATION



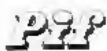
126, rue  
La Fayette  
PARIS-10  
Boîte postale  
n° 77 X

Tél. 770-97-59  
(7 lig. groupées)

C.C.P. 4620-25

## TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent. Pour les réabonnements, après deux avis, un mandat-postal contre remboursement vous est envoyé. **WEEKENDADIRE**



## FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois : 32,50 F - 6 mois : 62 F  
1 an : 110 F

## ÉTRANGER

3 mois : 38 F - 6 mois : 73 F  
1 an : 138 F  
Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 0,75 F

Adressez vos règlements :

## LES ÉDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette,  
Boîte Postale 77-X, PARIS 10°  
C.C.P. 4620-25

## Prix de vente de l'exemplaire :

France : 2,50 F - Belgique : 25 F B  
Suisse : 2,50 F S - Italie : 300 liras

Canada : 50 cents

Tous autres pays étrangers : 3 F F

Chef de publicité :

Mme M. CHAIGNEAUD

AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ

187, quai de Valmy, PARIS-10°

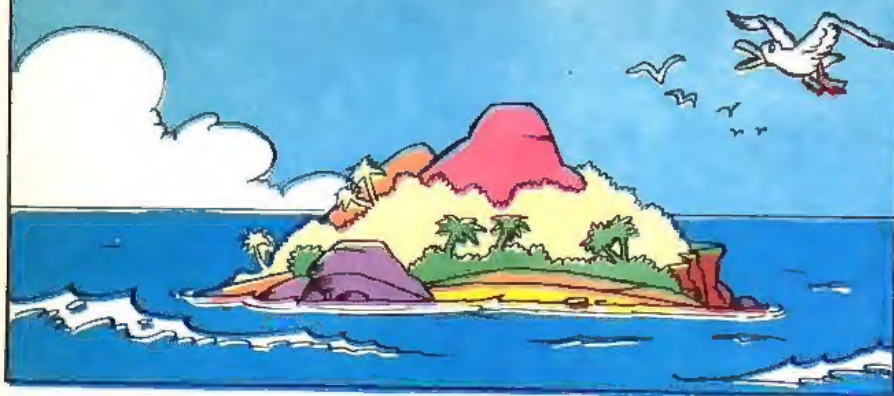
Tél. 205-97-28

demande à tous ses lecteurs de faire bon accueil aux annonces publicitaires.

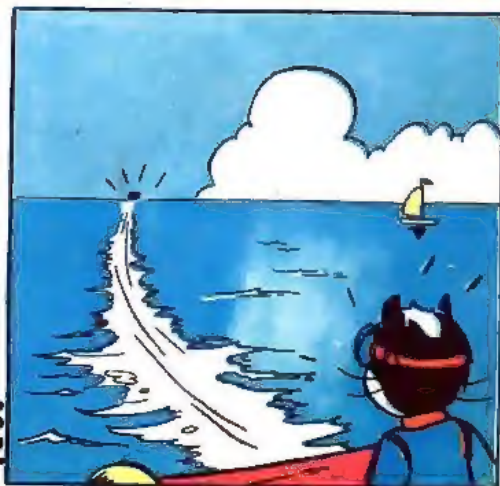
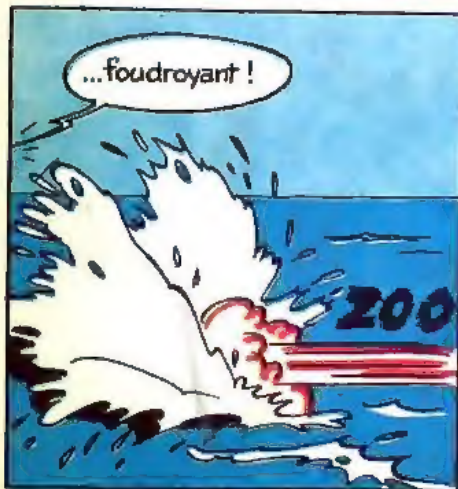




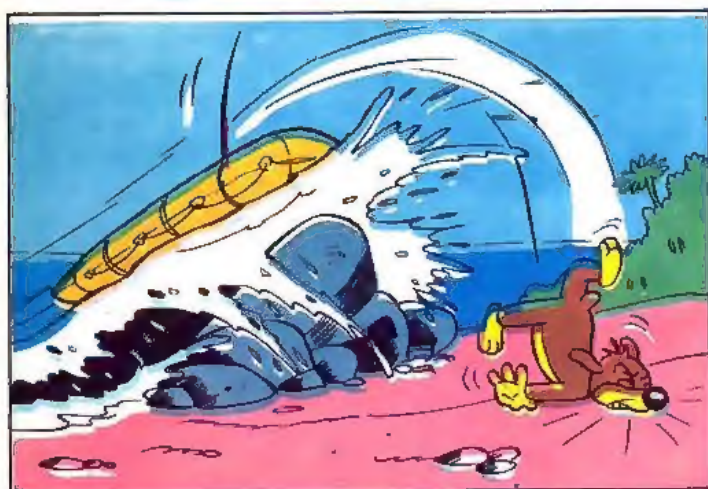
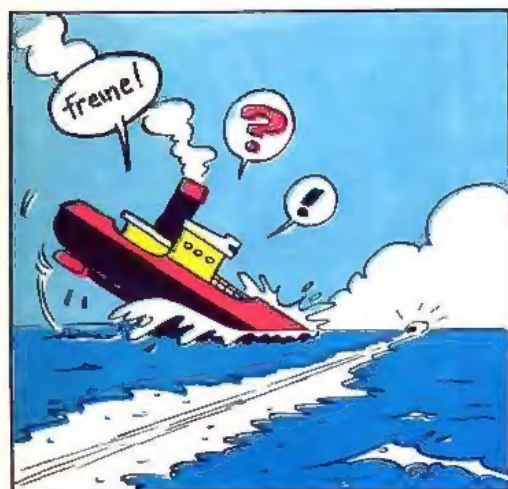
# L'ÎLE DE LA TRANQUILLITÉ



Bref! de vivre comme Robinson, dans une île déserte, loin des soucis de la vie moderne!



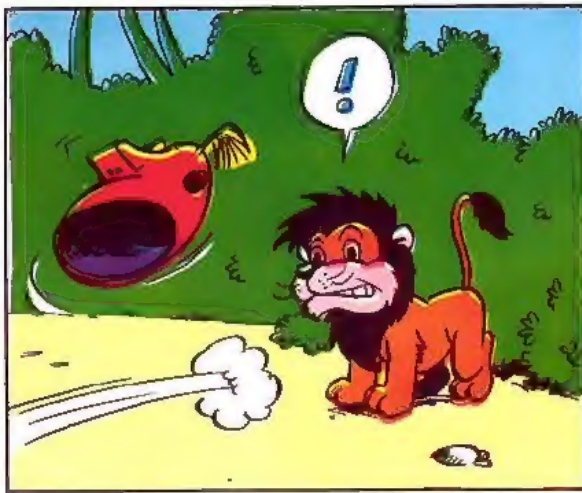












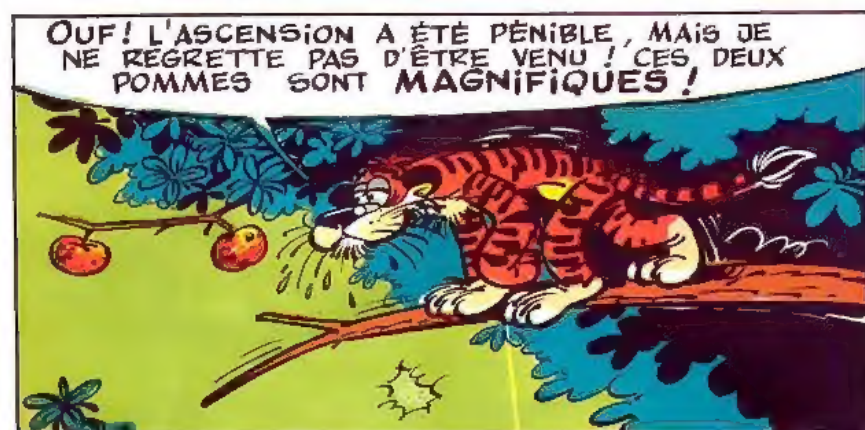






# LA JUNGLE EN FOLIE

TEXTE GODARD DESSIN MIC DELINX





**COUIK**  
PAR KAME  
? **Hic!**  
**Hic!**  
**Hic!**

**Hic! Hic! Hic! Hic!**  
EH BIEN, QU'EST-CE QUI T'ARRIVE PÉPÉPOK?

J'AI LE... **Hic! Hoc!**  
...J'AI LE...  
...J'AI LE HOQUET

TU DEVRAS BOIRE UNE GRANDE GORGÉE D'EAU.  
**Hic!**  
TU CROIS?

VOILÀ, APRÈS ÇA IRA MIEUX  
**glou glou**

**splatch! Hic!**

JE ME SUIS TREMPÉ DE REMÈDE.

**Hic!**  
ET SI TU TE METTAIS UN BOUCHON?

HI...HI... FINI LE **Hic!**

**Hic!**  
**Schploc!**

ÇA N'A PAS MARCHÉ MON TRUC

**Hic! Hic! Hic!**  
J'AI TROUVÉ! CHUT! VOUS ALLEZ VOIR... JE VAIS LUI FAIRE PEUR.

ET COMME ÇA EST CE QUE JE FAIS ÉPouvantail à BONSHOMMES?

**Hou!**

**HOUAH!**  
L'AFFREUSE BESTIOLE

AH! C'EST TOI COUIK, QUELLE FRAYEUR TU M'AS FAITE!... OH! MAIS... MAIS JE SUIS GUÉRI... MERCI AMI COUIK!  
**Hic! Hic! Hic! Hic!**  
IL N'Y A... **Hic!**... PAS DE QUOI.



# NESTOR

n'est pas...

## CE QU'IL EST





# en cadeau "LE JEU DES 7 FAMILLES" Sciences du Monde



Oui, ce cadeau vous est offert gratuitement !  
Réalisé par l'équipe de SCIENCES DU MONDE le Jeu des 7 Familles passionnera petits et grands. Amusant et éducatif, il vous permettra de découvrir, tout en jouant, les Animaux Fabuleux de la Préhistoire, les Découvertes Médicales, les Planètes, les Champignons, les Bateaux, les Roches et Minerais, la Détection criminelle. Ce jeu viendra compléter agréablement votre collection SCIENCES DU MONDE. Voulez-vous jouer, voulez-vous gagner ? Alors postez aujourd'hui même votre bon d'adhésion, en y joignant 1 franc en timbres-poste !

**et pour 1 F seulement**  
**découvrez les armes**  
**étonnantes des animaux !**



SOM 87

Pour 1 franc en timbres-poste, vous recevrez l'album de SCIENCES DU MONDE présenté ci-dessus, illustré de saisissantes photographies en couleurs et pleines révélations étonnantes. Ce sera votre premier album de SCIENCES DU MONDE, un club pour les jeunes qui couvre tous les domaines de la Science : l'Energie atomique, les Fusées, l'Espace, la Lune, le Temps, les Océans, les Cellules vivantes, les dernières découvertes médicales et bien d'autres encore...

## BON D'ADHESION à retourner sous enveloppe à SCIENCES DU MONDE Lalandier 17, rue Remy-Dumoncel, Paris 14<sup>e</sup>

Veuillez trouver ci-joint 1 franc en timbres-poste. En échange, je recevrai l'album "LES ANIMAUX ET LEURS ARMES", une planche de photographies en couleurs, le Jeu des 7 Familles, et un autre album de la collection avec une planche de photographies. Si je ne suis pas satisfait, je vous retournerai seulement le second album, sans autre obligation. Si je désire continuer la collection, je vous paierai le prix du second album : 4,30 F. Ensuite, toutes les quatre semaines vous m'enverrez un nouvel album et ses photos que je vous réglerai dans les 8 jours suivant la réception. Je ne suis pas obligé de prendre un nombre minimum d'albums et je suis libre d'arrêter quand je le désire.

Nom   
Prénom   
N°  Rue   
Dépt  Ville   
Signature

174

Tous les albums de SCIENCES DU MONDE sont écrits par des spécialistes de premier plan dans un style vivant, compréhensible pour tous. Chaque album comporte une planche de photographies en couleurs à coller à des emplacements réservés et un bulletin d'actualités sur les derniers progrès de la Science.

En renvoyant le bon de commande ci-contre avec 1 franc en timbres-poste. Vous recevrez par retour "LES ANIMAUX ET LEURS ARMES", une planche de photographies en couleurs, le Jeu des 7 Familles offert gratuitement et un autre album avec sa planche de photographies en couleurs en examen gratuit.

Si vous ne désirez pas continuer, il vous suffit de nous retourner le deuxième album.

"LES ANIMAUX ET LEURS ARMES" ainsi que le Jeu des 7 Familles vous appartiennent définitivement. Si vous désirez continuer, vous paierez simplement le prix du second album : 4,30 F. Vous recevrez ensuite, toutes les 4 semaines, un album portant sur un sujet scientifique nouveau, que vous nous réglerez seulement après réception.

SCIENCES DU MONDE 17, rue Remy-Dumoncel - Paris 14<sup>e</sup>  
69, rue de Hennin - Bruxelles





VAS-4 **Popeye**

**WHIZZWHEEL**

LE TRIO



Voici Popeye le matelot dans sa merveilleuse voiture-bateau. Elle a de grosses roues bandées de phares chromés, une petite ancre et même un tout petit bateau bleu à l'arrière. Quand elle marche, Popeye et Olive agitent les pistons pistonner. Et Sweet pea? Elle dort dans le bateau de sauvetage. Le paresseux! Cette amusante voiture a été créée pour toi par Corgi. Longueur 127 mm n° 802.

Distribué en France par

**CORGI** *toys*

**Jouef**



Trois voitures fantastiques avec «Whizzwheel» pour la grande vitesse. En haut : la Ford Capri 3 litres de Roger Clark n° 303. Au centre : la Lamborghini P 400 GT Miura n° 342. En bas : la Pontiac Firebird n° 343.

**CORGI** *toys*

Publi-Service AD 1

## Des petits pots de colle drôlement malins...

Regardez-les bien, ils sont pleins de bonnes idées, les pots de colle d'Adhésine blanche parfumée. Ils sont presque aussi amusants qu'un jeu. Et Adhésine blanche parfumée est une drôlement bonne colle!

Avec elle, vous ferez tous les collages de papiers, de cartons, de tissus que vous voudrez.





# RAHAN

LE FILS DES AGES FAROUCHES!

TEXTE de R. LECUREUX.  
DESSIN d'A. CHÉRET.

**Comme  
aurait  
fait Crão**

DANS LA TORNADO QUI  
BALAYAIT FURIEUSEMENT  
LA JUNGLE, LE TONNERRE  
DES ÉCLAIRS COUVRAIT  
PARFOIS CELUI DU VOLCAN...

... LE FILS  
DE C Rao NE  
CRAINT NI LA  
COLÈRE DU  
CIEL NI CELLE  
DU MONT DE  
FEU !!!

... ET RAHAN DÉFIAIT  
LES ÉLÉMENTS  
DÉCHAINÉS COMME  
LE FAISAIT AUTREFOIS  
C Rao, SON PÈRE...

RAHAN NE  
REDOUTE PAS  
LES "LANCES  
DE FEU" !

AU CREUX DES TAILLIS, HACHÉS PAR  
LE VENT, DES ANIMAUX INQUIÈTS  
OBSERVAIENT "CELUI-QUI-MARCHE  
DEBOUT" SANS COMPRENDRE SON  
AUDACE...



















TARCIK - LE SORCIER  
VOULUT EMPÊCHER  
LE CAPTIF DE FRAP-  
PER LES SILEX, MAIS  
LE CHEF DU CLAN  
S'INTERPOSA...



UN INSTANT PLUS TARD  
UNE CLAMEUR SALUAT  
LE MIRACLE... LE FILS  
DE CRAO AVAIT FAIT  
JAILLIR DES FLAMMES  
D'UN TAPIS DE FEUIL-  
LES SÈCHES..



DÉSORMAIS,  
VOTRE CLAN  
N'AURA PLUS  
BESOIN DE POUR-  
SUIVRE LES BOULES  
DE FEU!

RAHAN EST  
UN PLUS GRAND  
SORCIER QUE  
TARCIK!



L'HOMME BLOND GRONDA SOURDEMENT.

TAROOK NE  
POURRA AFFIRMER  
CECI QUE SI RAHAN  
TRIOMPHE DE  
TARCIK EN COMBAT!

RAHAN  
ACCEPTE CE  
COMBAT!

TAROOK  
L'ACCEPTE  
AUSSI, MAIS  
VOUS DEVI-  
REZ COMBATTRE SANS  
ARME, COMME DE  
LOYAUX CHAS-  
SEURS!



LE SORCIER SE DIRIGE  
VERS SA HUTTE POUR SE  
DEBARRASSER DE SES  
COLLIERS ET DU COUTELAS















RAHAN NOUS  
A APPRIS COMMENT  
FAIRE DU FEU AVEC  
LES "PIERRES-QUI-  
LANCENT-DES-ÉTOILES"...  
NOUS DEVRIONS  
L'ÉPARGNER!



SI NOUS LE  
JETONS DANS  
L'ÉTANG IL SERA  
DÉVORÉ PAR LES  
IGUANES!

CRAO!  
CRAO!  
CRAO!  
CRAO!



...MAIS SI  
NOUS DÉSŒBEÏSSONS  
AU SORCIER, SA  
COLÈRE SE RE-  
TOURNERA CONTRE  
NOUS!

NOUS POUVONS  
OBEÏR À TARCİK  
TOUT EN LAISSANT  
UNE CHANCE  
À RAHAN!

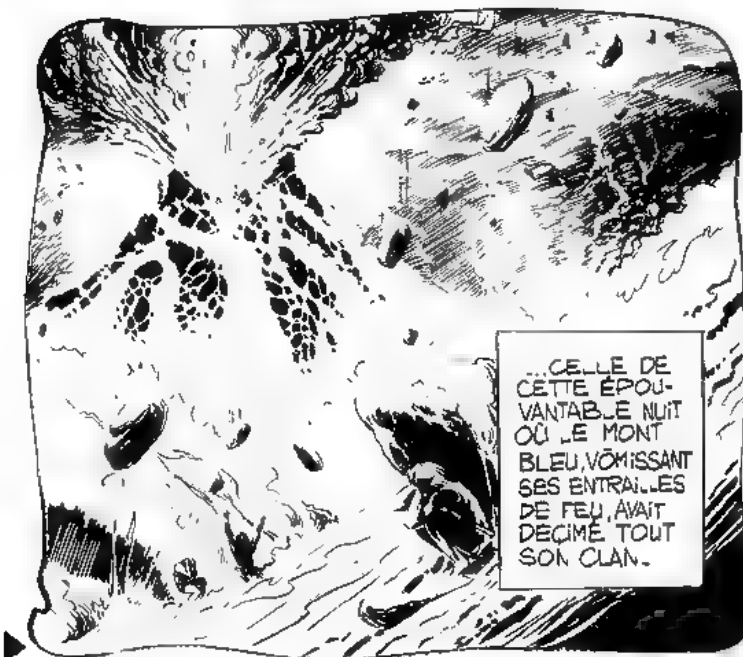
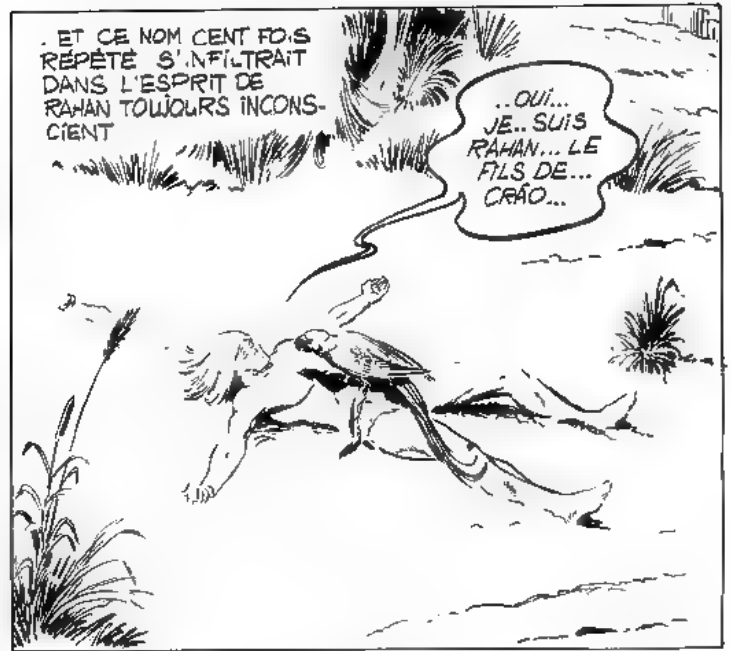


DÉPOSONS-  
LE, ICI SUR LA  
BERGE. IL REVIENDRA  
PEUT-ÊTRE À LUI  
AVANT QUE LES  
IGUANES NE LE  
DÉCOUVRENT!



LES HOMMES S'EN FURENT,  
ABANDONNANT RAHAN SUR  
LA RIVE VASEUSE... UN INS-  
TANT PLUS TARD "L'OISEAU-  
QUI-PARLE" VOLETAIT AU-  
DESSUS DU CORPS INANIMÉ...









VOICI, CELLE  
DE LA "BONTÉ"...  
PUIS... CELLE... DU  
"COURAGE"... ET...  
VOICI, CELLE DE  
LA "LOYAUTÉ"...



..PUISQUE T.TOUS...  
LES CHASSEURS DU  
CLAN... SONT MORTS...  
ET... QUE JE... VAIS... L...  
LES RE-JOINDRE...  
**CE COLLIER...T...  
TE REVIENT,  
RAHAN!**



..TU LE POR...  
TERAS... COMME JE  
L'AI... PORTE TOUTE  
...UNE LO... LONGUE...  
VIE... EN ESSAYANT...  
D'ETRE... DIGNE...  
DE C CE QU'IL  
RE. PRÉSENTE TE



CETTE DERNIÈRE  
VISION S'ESTOM-  
PAIT QUAND RAHAN  
RESSSENTIT LES  
COUPS SUR SA  
POITRINE...

**CRAO! CRAO!**  
**CRAO! CRAO!**  
**CRAO! CRAO!**



**CRAO!**  
**CRAO!**  
**CRAO!**  
**CRAO!**  
**CRAO!**  
**CRAO!**

LES ROSEAUX  
S'ÉCARTAIENT  
DEVANT UN  
GRAND IGLANE  
ET L'OISEAU  
POUR ALERTE  
L'HOMME DU  
DANGER, MUL-  
TIPLIAIT LES  
COUPS DE  
BEC ET  
CRIA'LLAIT DE  
PLUS BELLE...







RAHAN, LUI, CHERCHA  
UN REFUGE... ET IL  
SENTIT QUE SES  
JAMBES S'ENGLOUAIENT  
DANS LA VASE...

QU'AU-  
RAIT  
FAIT CRAO ?  
QU'AU-  
RAIT  
DONC FAIT  
CRAO ?



UN SECOND IGUANE SURGIT  
SUR SA GAUCHE, PLUS MONSTRU-  
EUX ENCORE... CELUI-CI SEMBLAIT  
ÊTRE NÉ DE LA VASE ELLE-MÊME.



SANS SON  
COUTELAS, RAHAN  
EST PERDU ! AAAAH !  
RAHAN SAIT  
CE QU'AU-  
RAIT  
FAIT CRAO !



MAIS LA LONGUE  
BRANCHE, POUR-  
TANT ACÉRÉE, NE  
FIT QU'ÉCAILLER  
LE FLANC DE LA  
BÊTE.



C'EST À CET INSTANT  
QUE SURGIRENT UN  
TROISIÈME PLUS UN  
QUATRIÈME MONSTRE !

CRAO DISAIT :  
QUAND TA FORCE  
ÉGALE CELLE DE  
L'ENNEMI, COMBATS-LE !  
MAIS SI TU ES TROP  
FAIBLE, REMETS  
CE COMBAT À  
PLUS TARD !



SANS ARME RAHAN  
ÉTAIT IMPUISSANT  
FACE À CE TROU-  
PEAU DE MONSTRES  
CUIRASSÉS...  
ET CEUX-CI SE  
MOUVAIENT AISE-  
MENT ALORS QUE  
LA LANGUE DE BOUE  
ALOURDISsait  
SES JAMBES!



"QUAND LA  
MONTAGNE EST  
TROP ABRUPTÉ,  
CONTOURNE-LA!  
DISAIT AUSSI:  
CRAO!"

IL PLONGEA DANS  
L'ÉTANG, SEULE  
ISSUE À SA  
SITUATION...



CRAO!  
CRAO!  
CRAO!

DANS L'EAU IL  
RETROUVA SA VIVA-  
CITÉ. TANDIS QU'IL  
GAGNAIT L'AUTRE BERGE,  
L'OISEAU VOLETA PRÈS  
DE LUI, L'ENCOURAGEANT  
DE SES CRIS.



L'APERÇUT BIENTÔT, LA BAS,  
LES IGUANES QUI S'ENTRETTUAIENT.  
SA CLAMEUR TONNA SUR LA JUNGLE

RAAAHAAA!



... C'EST ALORS  
QU'UNE LARGE  
PATTE, À LA FOIS  
GRIFFUE ET  
PALMÉE, LE PLA-  
QUA DANS LA  
BOUE.  
UN CINQUIÈME  
MONSTRE L'AT-  
TENDAIT SUR  
CETTE RIVE!







INSTINCTIVEMENT IL  
PORTA LE SILEX À  
SA GAÎNE DE PEAL.  
ET...

TARC'H  
A AUSSI  
VOLE LE COU-  
TELAS DE RAHAN!  
MAIS LE SOR-  
CER LUI  
RENDRA  
L'UN ET  
L'AUTRE!



LA LUNE BRILLAIT SUR  
LA JUNGLE QUAND LE  
MONSTRE APPARUT  
AUX HOMMES DU VILLAGE...

FUYEZ!  
FUYEZ!!  
LA BÊTE DES  
MARAIS VEUT  
SE VENGER!



PEUT-ÊTRE  
NE PARDONNE-T-ELLE  
PAS AU CLAN D'AVOIR SACRIFIÉ  
"CELUI-QUI-FAIT-DU-FEU-AVEC-  
LES-PIERRES-QUI-LANÇENT  
DES-ÉTOILES!"



LES CHASSEURS  
S'ÉGAILLÈRENT  
DANS LES TAILLIS,  
FUYANT L'IGUANE  
QUI, DRESSÉ SUR  
SES PATTES AN-  
TÉRIEURES, N'AVAIT  
JAMAIS CHARGÉ  
AUSSI VITE!



TARC'H-LE-SORCER  
EUT LE GRAND TORT  
DE S'ATTARDER DANS  
SA HUTTE...

LES  
CHASSEURS  
SONT FOLIS. JAMAIS  
LES IGUANES NE  
SE RISQUENT  
JUSQU'AU VILLAGE!  
CELUI-CI PAS-  
SERA SON  
CHEMIN!





IL ALLAIT SAISIR LE  
COUTELAS D'IVOIRE  
QUAND LA SILHOJETTE  
ÉPOUVANTABLE SE  
DÉCOUPA DERRIÈRE  
LUI...

AAAAAA!!



TARCIK-LE-  
DÉLOYAL A  
TRIOMPHÉ DE  
RAHAN EN LE DRO-  
GLANT! MAIS EN  
DÉVORANT RAHAN,  
J'AI HÉRITÉ DE SA  
COLÈRE ET JE  
VIENS LE  
VENGER!!



ÉVITANT LES GRIFFES  
DU MONSTRE LE  
SORCIER ÉPOUVANTÉ  
S'ENFUYAIT DANS  
LA JUNGLE...



TARCIK  
A DU SE  
TROMPER DE  
BREUVAGE! IL  
AURA BU "L'EAU-  
QUI-DONNE-DES-  
CAUCHEMARS!"



LES ETANGS MIROITAIENT SOUS  
LA LUNE, DANS UNE TROUÉE...  
LE SORCIER S'Y RUA, ESPÉRANT  
Y TROUVER UN REFUGE...

A  
MOI!  
A MOI!  
VOUS DEVEZ  
AIDER VOTRE  
SORCIER!!







RAHAN ÉGRENAIT COMME UN CHAPEL ET LES GRIFFES DU COLLIER RETROUVÉ DANS LA HUTTE DU SORCIER, AVEC LE COUTELAS.



...VOICI CELLE DE LA "BONTÉ" RAHAN A ÉTÉ BON PUISQU'IL A RÉVÉLÉ À CE CLAN LE SECRET DU FEU.



...ET VOICI CELLE DU "COURAGE" RAHAN A ÉTÉ COURAGEUX EN TUANT LA "BÊTE-QUI-VIENT-DE-LA-BOUE"!



COMME TOUJOURS, LE FILS DE CRAO AVAIT ÉTÉ FIDÈLE AU SERMENT FAIT JADIS, SUR LE MONT BLEU, AU VIEUX CHEF MOURANT.



IL TAPOTA FIÈREMENT LE MANCHE POLI DE SON COUTELAS D'IVOIRE ET S'EN FUT, TOUT DROIT VERS CE SOLEIL QUI L'AVAIT TOUJOURS ATTIRÉ.

MAIS IL N'ÉTAIT QU'UN  
FILS DES AGES FAROUCHES,  
OÙ TOUT N'ÉTAIT QUE  
LUTTE POUR LA VIE...  
-AUSSI, SA MAIN SE  
CRÉPA-T-ELLE SUR  
LE COUTELAS LORS-  
QUE LE CLAN SE  
DRESSA DEVANT LUI...



TARCIK  
A DISPARU  
CETTE NUIT! S'IL  
EST REPARTI VERS  
CES TERRES DU FROID  
D'OÙ IL ÉTAIT VENU,  
NOTRE CLAN NE  
LE RÉGRETERA  
PAS!...



.. CAR  
TARCIK  
PENSAIT TROP  
SOUVENT À DE  
BIEN MAUVAISES  
CHOSSES! RAHAN,  
QUI PEUT TANT  
DE MIRACLES,  
VEUT-IL  
DEVENIR  
NOTRE NOU-  
VEAU  
SORCIER?



NON,  
TAROOK!  
UN CLAN N'A  
PAS BESOIN DE  
SORCIER! UN CHEF  
SAGE ET COURAGEUX  
DOIT LUI SUFFIRE!  
ADIEU,  
FRÈRES!



GRAO GRAO GRAO  
GRAOOO!

RAHAN S'ENFONÇA DANS LA JUNGLE OÙ  
BRUISSAIENT DÉJÀ LES OISEAUX... L'UN  
D'EUX, JAUNE ET VERT, L'ESCORTA TRÈS  
LONGTEMPS, CRAYANT SANS CESSER LE  
SEUL MOT QU'IL CONNAISSAIT DU LANGAGE  
DE "CEUX-QUI-MARCHENT-DEBOUT".



Fin de l'épisode

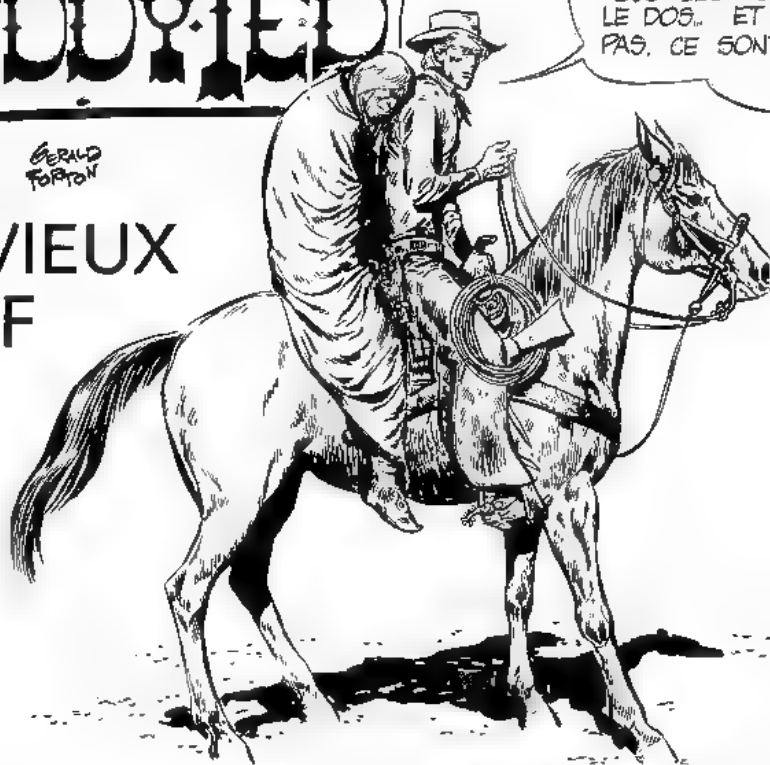


# TEDDY-TEP

ROGER  
LEUREUX

GERALD  
FORTON

## LE VIEUX CHEF



BRSEZ CE FLACON, DOC... VOUS ALREZ  
BESOIN DE TOUS VOS NERFS...  
SI VOUS GUÉRISSEZ CHIKAWA, NOUS AURONS  
TOUS LES SCÉLÉRATS DE LA VILLE SUR  
LE DOS... ET SI VOUS NE LE GUÉRISSEZ  
PAS, CE SONT LES SIENS QUI EXIGERONT  
DES COMPTES...



JE... JE NE VOIS... HIC!  
GUÈRE PLUS CLAIR...  
QUE CE PAUVRE  
CHIKAWA...

"DOC" HOLWAYS AVAIT CETTE FOIS,  
LARGEMENT DÉPASSÉ LA MESURE...



COMME IL ALLAIT ACHEVER LA BOUTEILLE...

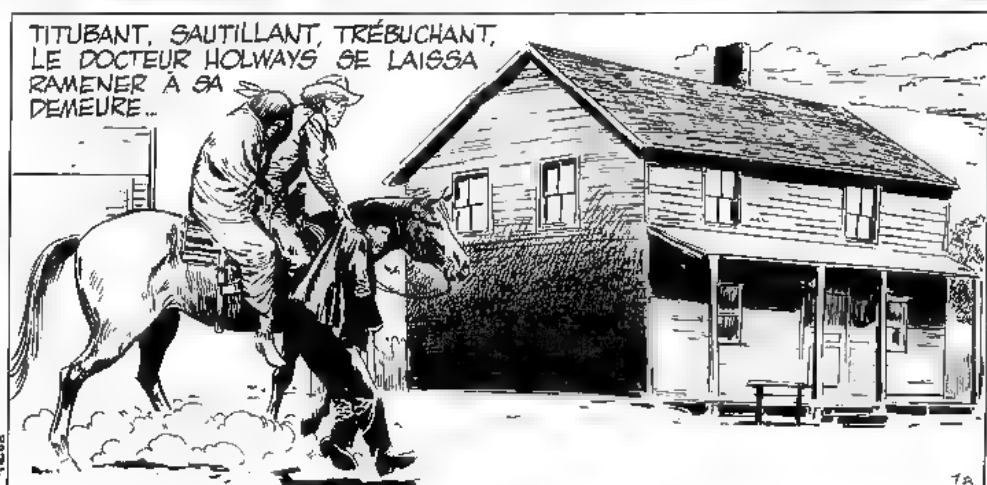
ÇA SUFFIT,  
'DOC'!

BANG



QUE ?  
HIC...  
QUE ?

"PAS DE TEMPS A  
PERDRE  
'DOC'"



TITUBANT, SAUTILLANT, TRÉBUCHANT,  
LE DOCTEUR HOLWAYS SE LAISSA  
RAMENER À SA  
DEMEURE...





...MAIS NOUS TE RETIRERONS  
NOTRE AMITIÉ SI UN MALHEUR  
DEVAIT LUI ARRIVER À  
TOMBSTONE...



"DOC", MAINTENANT DÉGRISÉ, AUSCULTAIT LE  
VIEIL INDIEN...

...UNE GRANDE FAIBLESSE...  
LES INDIENS NE MANGENT  
PAS TOUJOURS À LEUR  
FAIM, DANS LES  
COLLINES.



QUELQUES JOURS DE REPOS ET DES  
RECONSTITUANTS LE REMET-  
TRONT SUR PIEDS. JE N'AI  
PLUS BESOIN DE TOI, TEDDY.  
JE LE PRENDS EN CHARGE...



UN INSTANT PLUS TARD, COMME IL S'Y  
ATTENDAIT LE COW-BOY ÉTAIT LA RIGÉE  
DE GUN BILLY, ET DE SES ACOLYTES...

ALORS, TEDDY, ON EST  
AUX PETITS SOINS  
POUR LES CHIENS  
ROUGES?



... ALLONS, LES GARS... VOUS NE SAVEZ PAS QUE  
TEDDY ESPÈRE QUE LE VIEUX

CH. KAWA LE  
COUCHERA SUR  
SON TESTAMENT...?



NE DIT-ON PAS QUE LE VIEUX CHEF PORTE  
TOUJOURS SUR LUI UN TRÉSOR ? NOTRE COW-BOY  
LE CONVOITE, PEUT-ÊTRE...



LE RIRE DE BILLY LUI RESTA DANS LA  
GORGE...

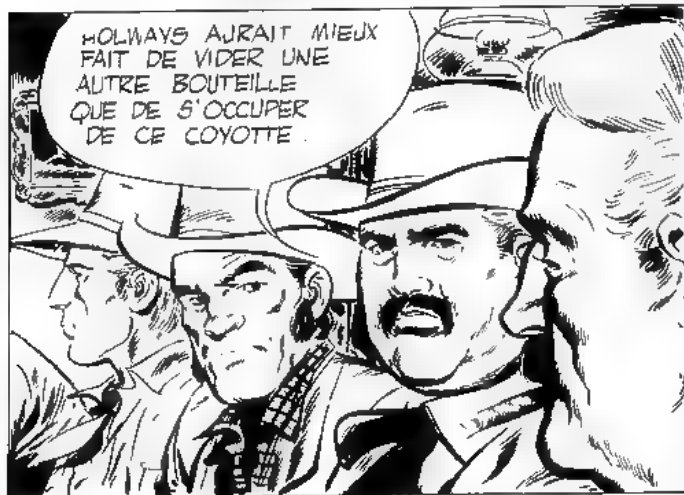
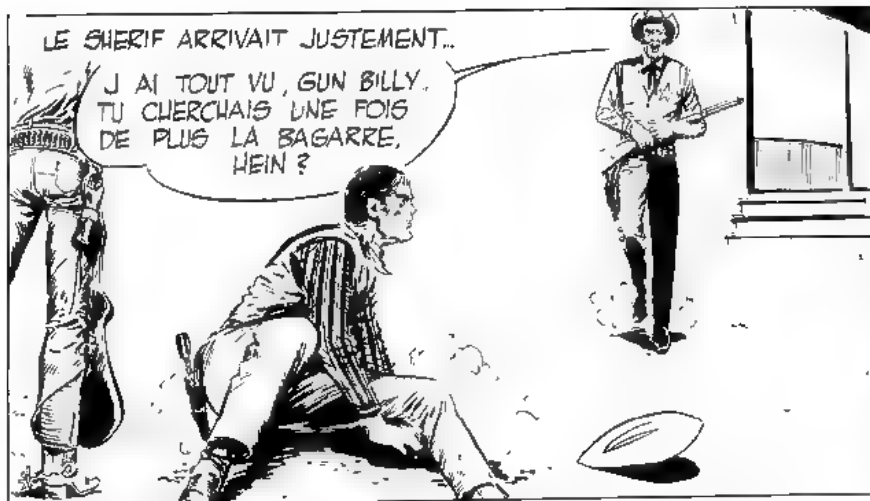


DEUX DE SES COMPÈRES DÉGAÎNÈRENT MAIS  
N'EURENT PAS LOISIR DE  
PRESSER LA  
DETENTE...

**BANG  
BANG**

VOUS DEVRIEZ  
SAVOIR QU'OLD  
PECOS N'AIME  
PAS CE GENRE  
D'AMUSEMENT...







JE SAIS SURTOUT QUE CE SONT DES IMBÉCILES! ON N'APPRÉCIE PAS LES HOMMES EN FONCTION DE LA COULEUR DE LEUR PEAU...



D'ACCORD TEDDY MAIS CES IMBÉCILES CHERCHERONT DES ENNUIS À CE MALHEUREUX CHIKAWA... S'ILS N'UTILISENT PAS LA VIOLENCE ILS FERONT TOUT POUR L'HUMILIER...



QUELQUES HEURES PLUS TARD LE COW-BOY ALLA PRENDRE DES NOUVELLES DU VIEUX CHEF...



LE VISAGE DE CHIKAWA ÉTAIT PLUS DÉTENDU... SES YEUX AVEUGLES FIXAIENT LE VIDE



JE CROIS QUE MON VIEUX COEUR N'AURAIT PAS SUPPORTÉ UN ACCUEIL HOSTILE...



TEDDY N'ACHEVAT PAS CES MOTS QU'UN BROUHAHA S'ELEVA AU BOUT DE LA GRAND' RUE



LÀ-BAS, UN PETIT CORTÈGE S'ÉTAIT FORMÉ, EN TÊTE DUQUEL ALLAIT GUN BILLY...



TEDDY BLÊMIT QUAND RETENTIRENT LES PREMIÈRES CLAMEURS...



ANXIEUX, IL SE RETOURNA VERS LE VIEUX CHEF...  
MAIS CELUI-CI S'ÉTAIT ENDORMI...

C'EST UNE CHANCE QU'IL  
N'ENTENDE PAS CES  
CHENAPANS...



... UNE CHANCE QUE  
J'AI FORCÉE UN PEU,  
TEDDY...

AVEC UN SOURIRE  
MALICIEUX,  
DOC REPOSAIT  
SA SÉRINGUE...



LES BRAILLARDS PEUVENT  
HURLER TOUT LEUR SAOÛL!  
CHIKAWA NE SE RÉVEILLERA  
QUE DANS UNE HEURE...



IL AURAIT ÉTÉ DOMMAGE QU'IL  
EÛT UNE MAUVAISE IMPRESSION  
DE NOTRE VILLE. N'EST-CE PAS ?

MERCI, DOC!  
JE VOUS RE-  
CONNAIS BIEN  
LA ! A TRÈS  
BIENTÔT.



LES CLAMEURS IRONIQUES ET  
LES CRIS DE HAINE REDOU-  
BLAIENT DANS LA RUE...

CES HOMMES STUPIDES QUI LES  
POUSSAIENT NE COMPRIRENT PAS  
POURQUOI TEDDY TED, QUI SORTAIT  
DE CHEZ LE DOCTEUR AVAIT UN  
SOURIRE NARQUIS...



CHI KA WA - DANS LES COLLINES  
LE COYOTE - À LA PORTE



LE CORTÈGE S'ENGOUFFRA BIENTÔT  
DANS LE SALOON...



QUE T'AVAIS-JE  
DIT, TEDDY, ILS ONT  
VOULU HUMILIER LE  
VIEUX CHEF...!

OLD PÉCOS POUFFA QUAND LE  
COW-BOY LUI RÉVÉLA LA RUSE  
DE DOC...

SACRÉ DOC !...  
BIEN JOUÉ !...  
BIEN JOUÉ !!!



CEPENDANT... LE TERRAIN  
EST BIEN PRÉ-  
PARÉ... CETTE NUIT, JE M'OCCU-  
PERAI DU TRÉSOR DU CHIEN  
ROUGE...







APRÈS CETTE  
PETITE MANIFESTA-  
TION, CET IDIOT D'OLD  
PECOS SE TROUVE-  
RA DEVANT CINQUAN-  
TE COUPABLES POSSI-  
BLES !



LA NUIT TOMBA TRÈS VITE  
SUR TOMBSTONE TEDDY  
FLÂNAIT, SONGEANT AU  
DOCTEUR HOLWAYS.

CE PAUVRE 'DOC'  
N'A PAS BU UNE  
GOUTTE D'ALCOOL  
DEPUIS CE MATIN.



.. TEL QUE JE LE  
CONNAIS IL NE  
QUITTERA PAS SON  
MALADE, MAIS IL  
DOIT TOURNER  
COMME UN OURS  
EN CAGE ..



.. CE QUE JE VAIS  
FAIRE N'EST PEUT-  
ÊTRE PAS TRÈS  
RAISONNABLE, MAIS  
JE LI DOIS BIEN  
ÇA ..



TEDDY SE PROCURA UN PETIT  
FLACON DE WHISKY ET SE  
RENDIT CHEZ SON AMI DE  
TOUJOURS...



MAIS, UN INSTANT PLUS TARD, IL BUTAIT  
SUR LE CORPS DE 'DOC', ÉTENDU  
DERRIÈRE SA PORTE...



L'EXCLAMATION DU  
COW-BOY DUT ALERTER  
QUELQU'UN DANS L'AUTRE  
PIÈCE OU UNE FENÊTRE  
GRINÇA...



TEDDY SE JETA  
DANS CETTE PIÈCE  
ET SE PLAQUA À  
LA CLOISON...  
ÉVITANT DE JUSTES-  
SE UN COUP DE FEU...

BANG



L'HOMME, PENCHÉ PRÈS DE CHIKAWA  
TIRA UNE SECONDE FOIS

**BANG**



LE GREDIN  
ENJAMBAIT LA  
FENÊTRE DONNANT  
SUR LA MAISON  
QUAND TEDDY  
PRESSA LA  
DÉTENTE...

**BANG**



... LE CORPS CULBUTA DANS LES  
ROSIERS QU'ENTRETENAIT SI BIEN  
LA VIEILLE MARTHA...



QUAND CELLE-CI, ET LE COW-BOY  
ACCOURURENT, LA MAIN GAUCHE  
DE GUN BILLY ÉTREIGNAIT  
TOUJOURS UN CURIEUX FÉTICH-  
CHE...

DOC ARRIVAIT À SON  
TOUR, FROTTANT SA NUQUE  
DOULOUREUSE...



WUA...MM... UN COUP  
DE CROSSE FAIT ENCORE  
PLUS MAL AU CRÂNE QU'UNE  
BOUTEILLE DE MAUVAIS  
WHISKY !...



GUN BILLY.  
MAIS PUISQU'  
UN RENSEIGNEMENT EN VAUT  
UN AUTRE,  
QU'EST-CE DONC  
CECI, DOC ?



UN FÉTICHE DE  
CHIKAWA ! UNE QUELE  
DE RENARD QU'IL  
GARDE SUR LUI  
DEPUIS SA PLUS  
TENDRE ENFANCE !



CHIKAWA M'A RACONTÉ QUE  
JADIS, SEULS ÉTAIENT AUTORISÉS  
À PORTER UN TEL FÉTICHE.  
CEUX DE SA TRIBU QUI FAISAIENT  
PREUVE, EN TOUTES CIR-  
CONSTANCES DE  
BONTÉ ET  
LOYAUTÉ...



CHIKAWA EST FIER DE L'AVOIR MÉRITÉ, ET D'AVOIR, TOUTE SA VIE, ÉTÉ FIDÈLE À CE QU'IL REPRÉSENTE!



...ET CE FOURBE PENSAIT SANS DOUTE LUI RAVIR UNE BOURSE CONTENANT DES PÉPITES!...



ÉMU, RESPECTUEUX, TEDDY TED ALLA RENOUVELER LE LACET DE CUIR AUTOUR DU COUP DU VIEUX CHEF, TOUJOURS EN-DORMI...



...CHIKAWA NE DOIT RIEN SAVOIR DE CE QUI S'EST PASSÉ ICI CETTE NUIT...



JE NE POURRAI PAS TOUJOURS LUI ADMINISTRER DES SOMNIFÈRES... IL FINIRA PAR ENTENDRE CES BRAILLARDS!...



NOUS LES FERONS TAIRE, DOC!!!

... À PROPOS, DOC... JE VOUS AVAIS APPORTÉ QUELQUE CHOSE...!



OOH!... MON PRÉFÉRÉ... ÇA VA ME REMETTRE DE MES ÉMOTIONS...

QUELQUES HEURES PLUS TARD, LA VIEILLE MARTHA AVAIT REMIS DE L'ORDRE DANS SES ROSIERS ET OLD PÉCOS CONCLUAIT SON ENQUÊTE...



...VIOLATION DE DOMICILE... COUPS ET BLESSURES SUR LA PERSONNE DU DOCTEUR HOLWAYS... TENTATIVE DE MEURTRE...! GUN BILLY A EU LE SORT QU'IL MÉRITAIT...







14 Douglas



Mini-CADY

C'est le grand jour pour Patrick. Le jour de ses 14 ans ; . le jour de son Mini-CADY. Sa joie éclate !  
 Pouvoir rejoindre les copains, quand on veut, comme on veut ! . Pouvoir décider de ses vacances, de ses randonnées !. Voler de ses propres ailes à 14 ans, c'est rouler à Mini-CADY, dans les meilleures conditions de **maniabilité** (petites roues), de **tenue de route** (moteur sous pédales, gros freins tambours), d'**économie** (1,5 l aux 100 km, classe d'assurance la plus favorable). **Vitesse limitée à 33 km/h.**

RECOMMANDATION  
EXCLUSIVE  
BPZOOM



Déjà 500 000 jeunes apprécient le Mini-CADY,  
le cyclomoteur conçu pour eux.

Mini-CADY  
maxi joie de vivre

Mini-CADY suspension Avant



20.000 Points de vente

**MOTOBÉCANE**  
**MOTOCONFORT**

Demandez documentation CADY  
B.P. 202 - 93/PANTIN

Mini-CADY suspension Av. et Ar



# LES RIGOLUS ET LES TRISTUS

## LE JOUR DE LA SAINT TIGNASSE

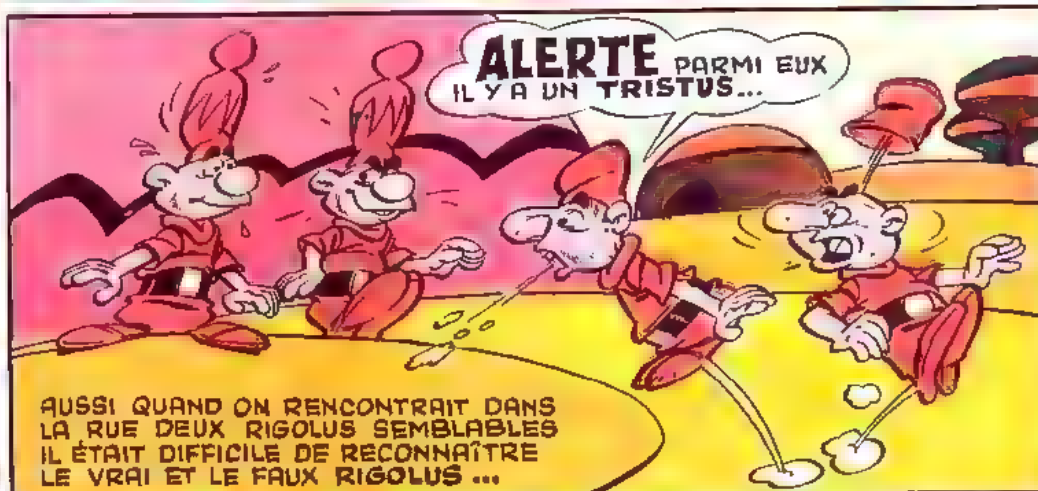
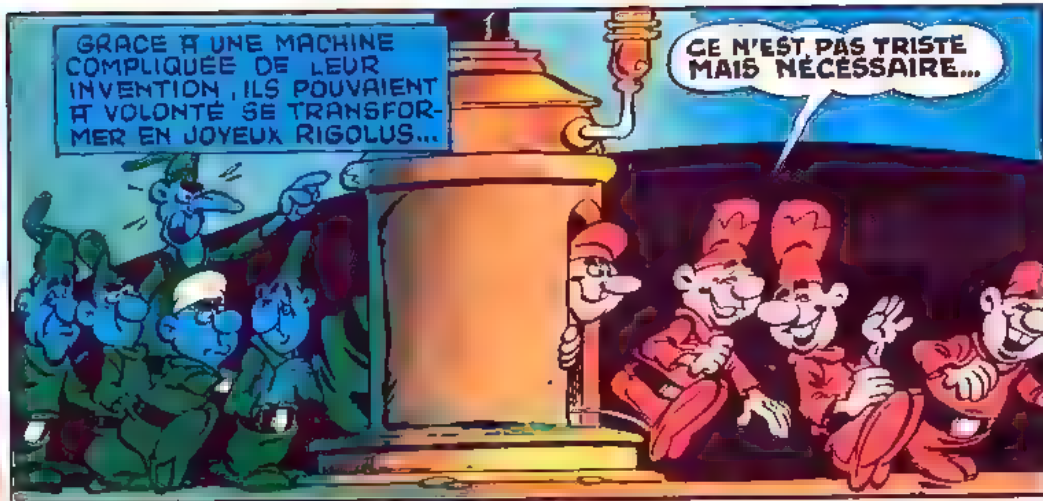
UNE HISTOIRE DE SCIENCE-FRICTION PAR CÉZARD

SUR UNE PLANÈTE LOINTAINE DEUX PEUPLES QUI NE SE GOBENT GUÈRE...

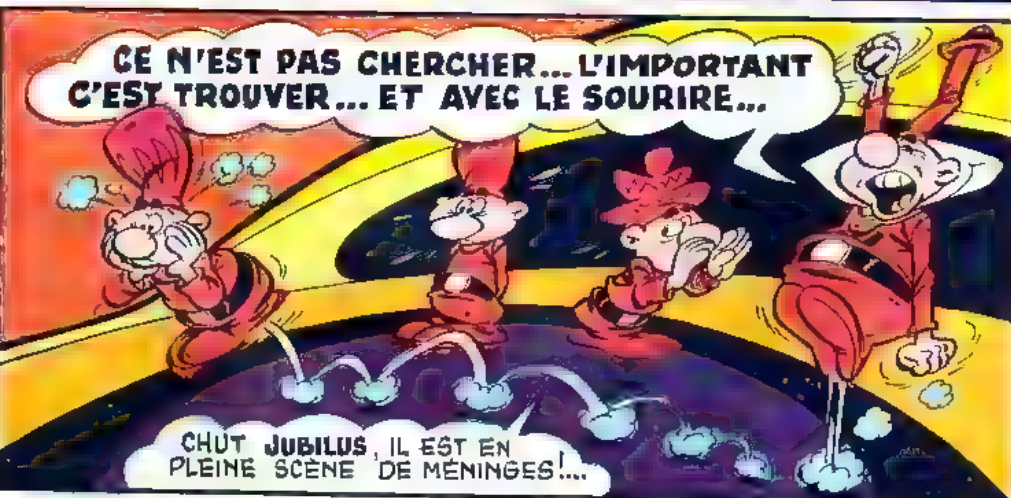
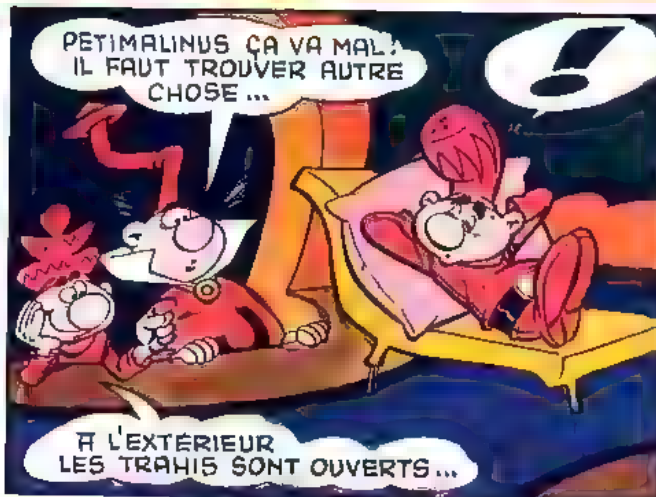
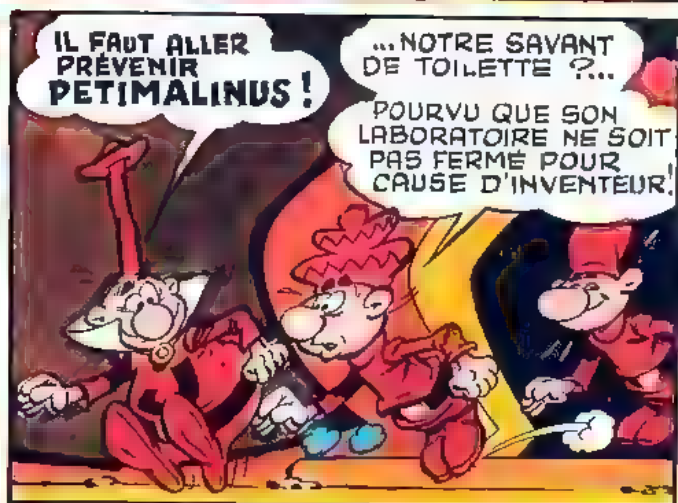
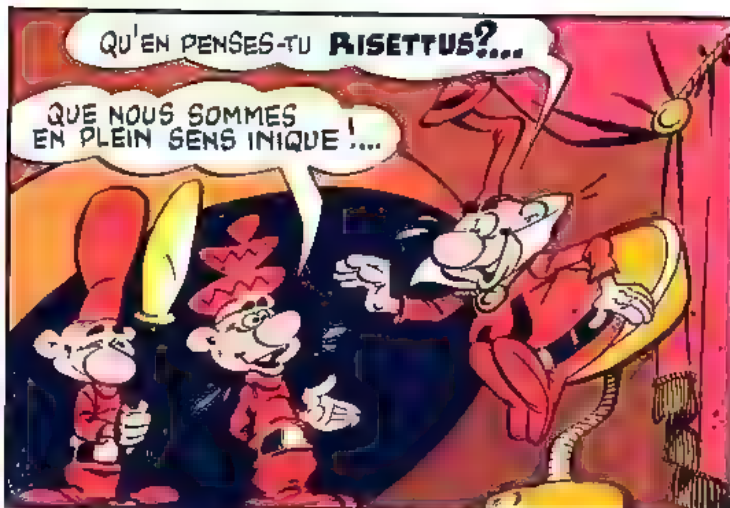
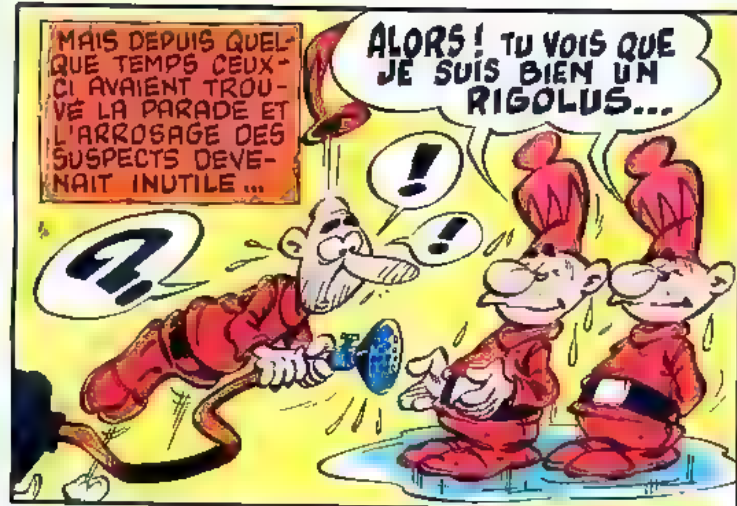


LES RIGOLUS, GENS  
MARRANTS ET TOU-  
JOURS PRÊTS À POUF-  
FER...

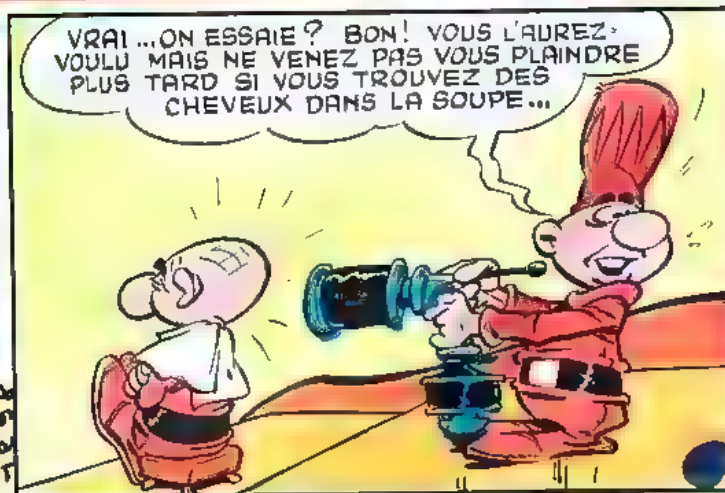
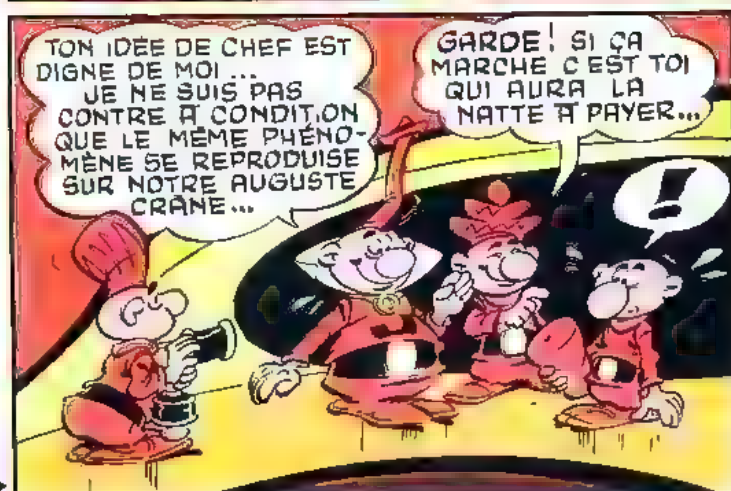
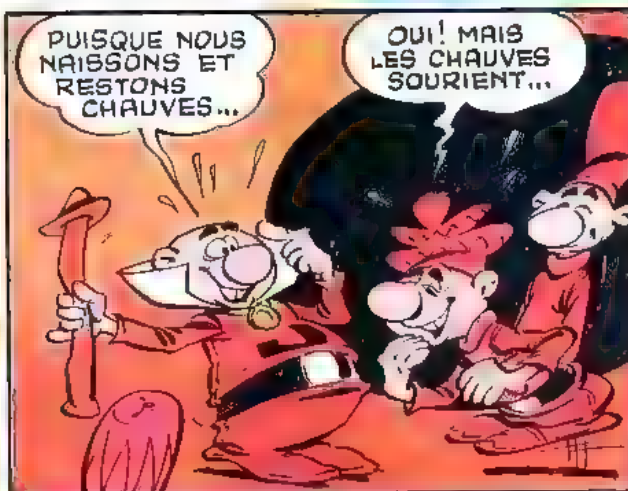
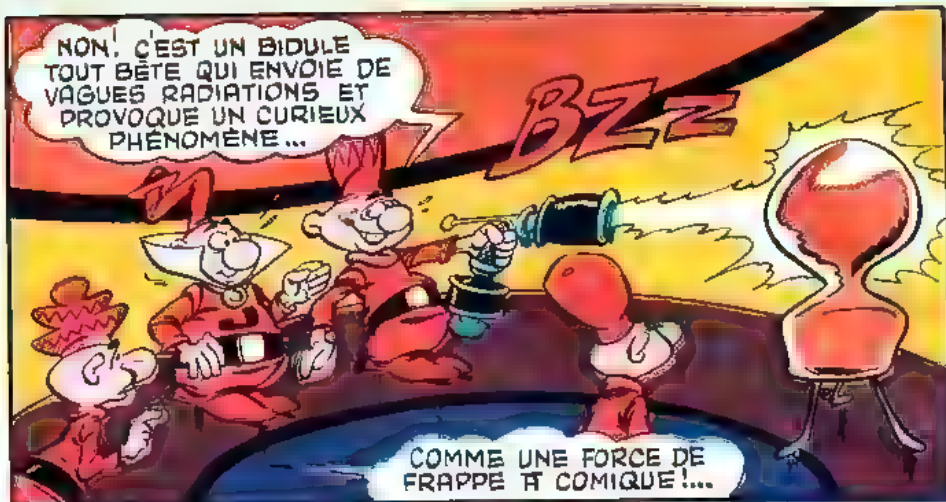
LES TRISTUS, AF-  
FREUX BÊTES MÉ-  
CHANTS ET TRISTES  
À BEURRER...



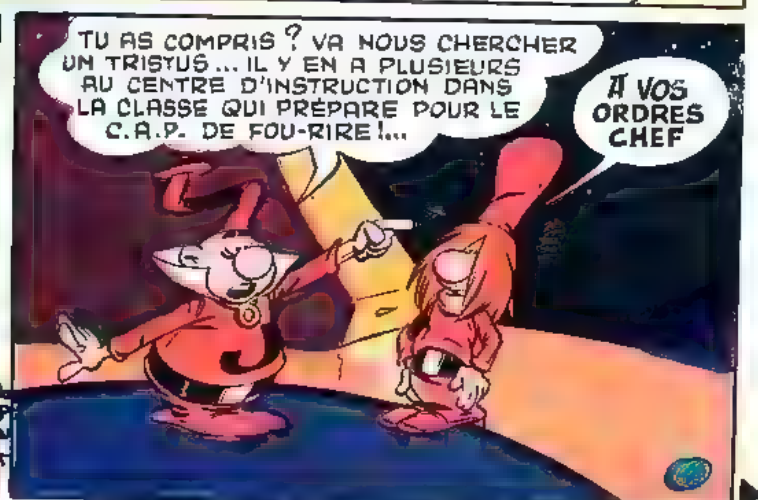
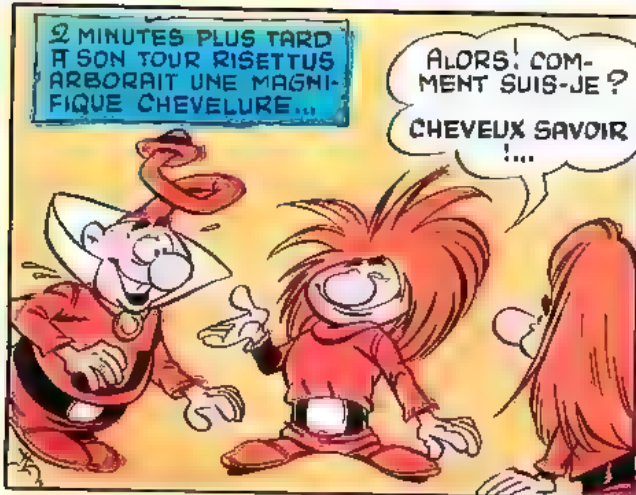
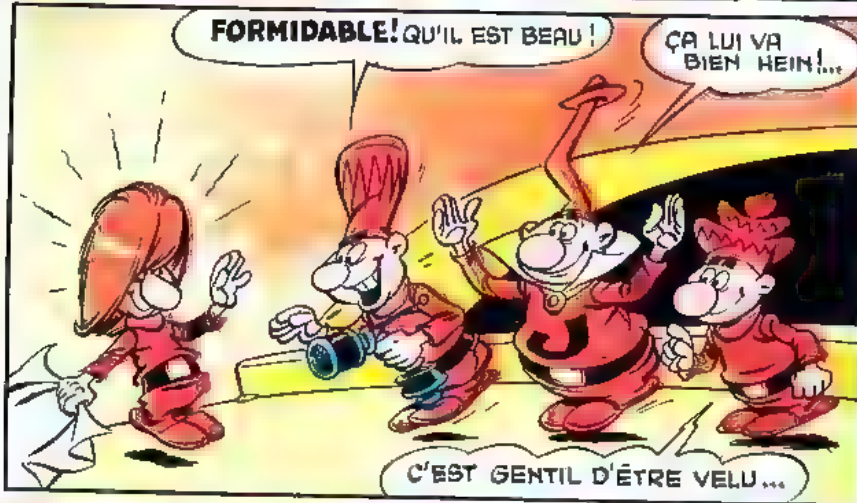




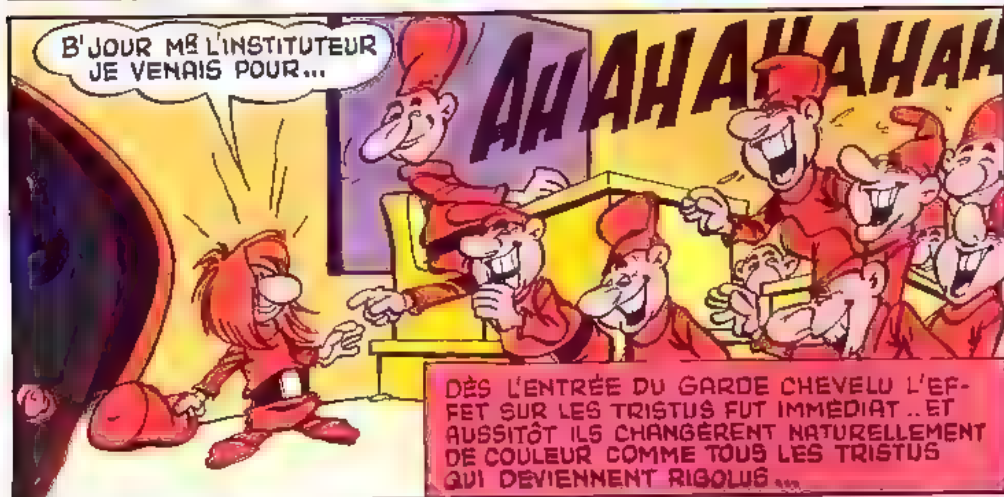




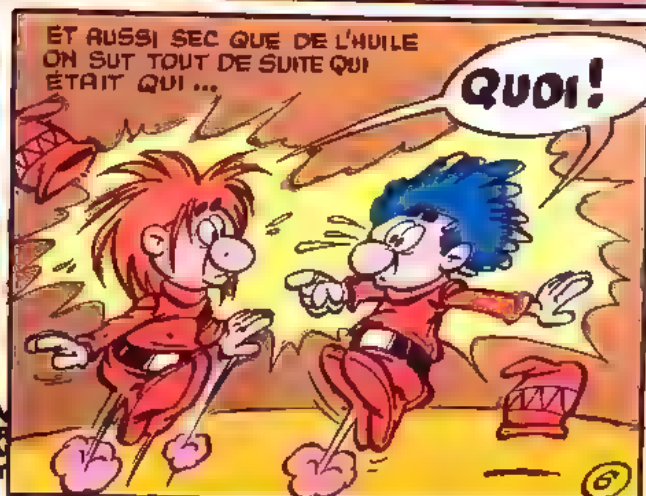
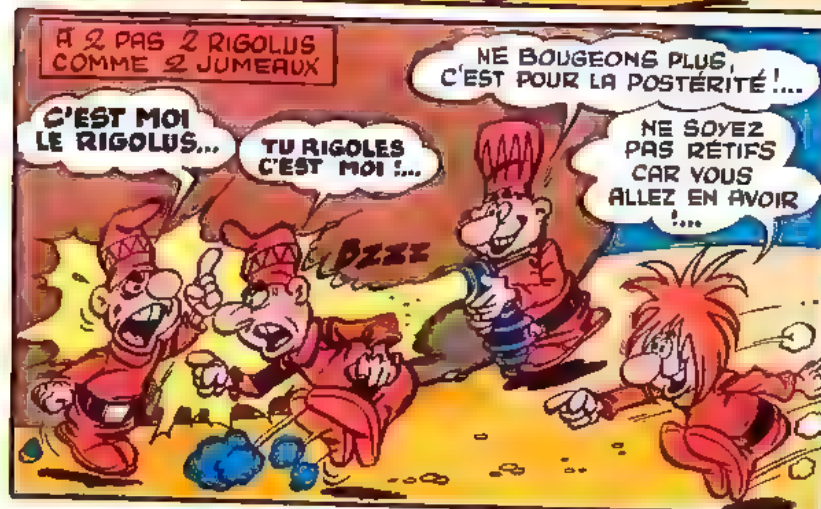
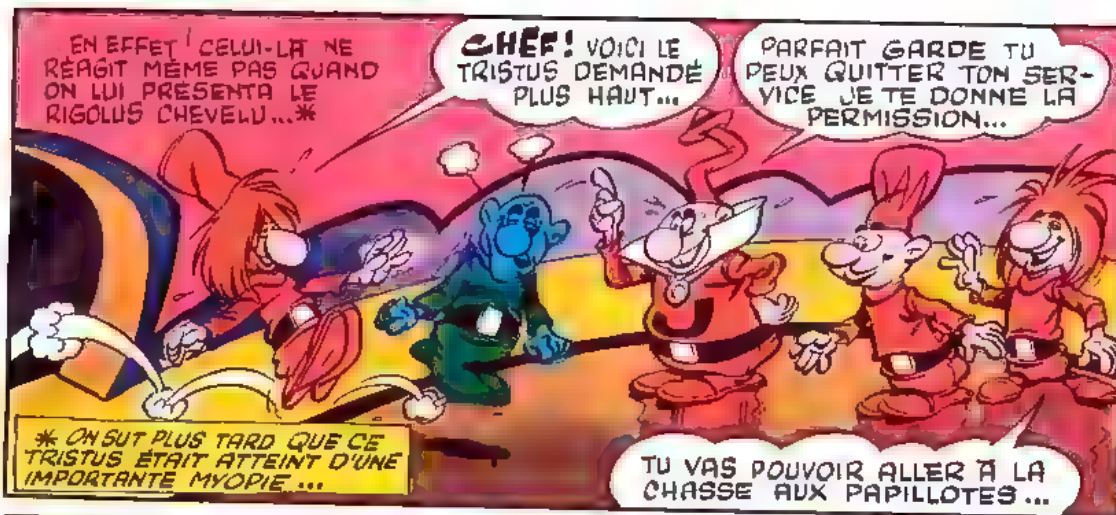




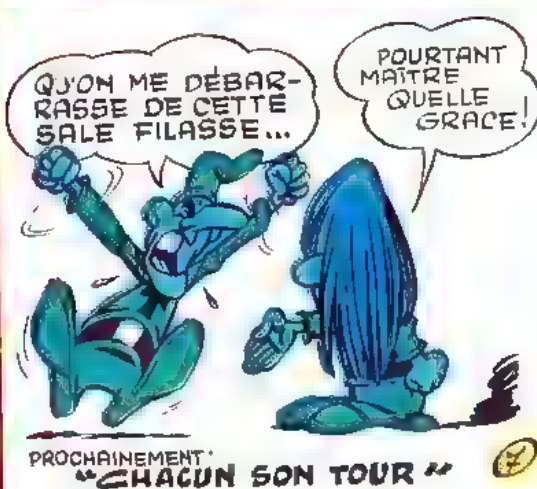
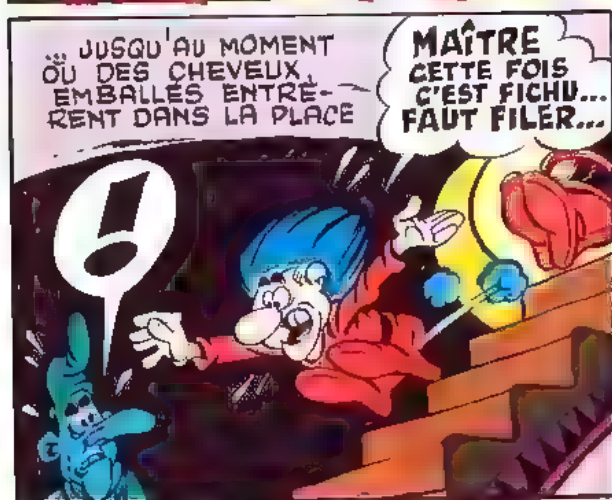
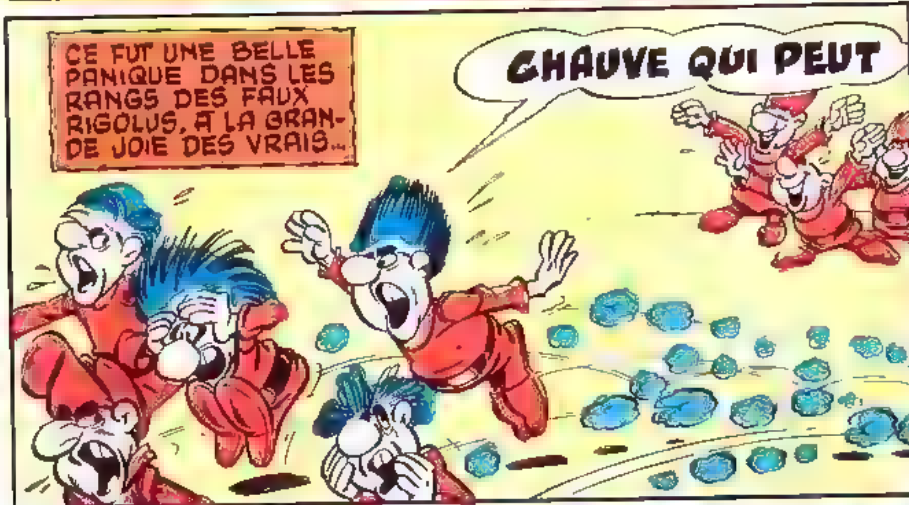
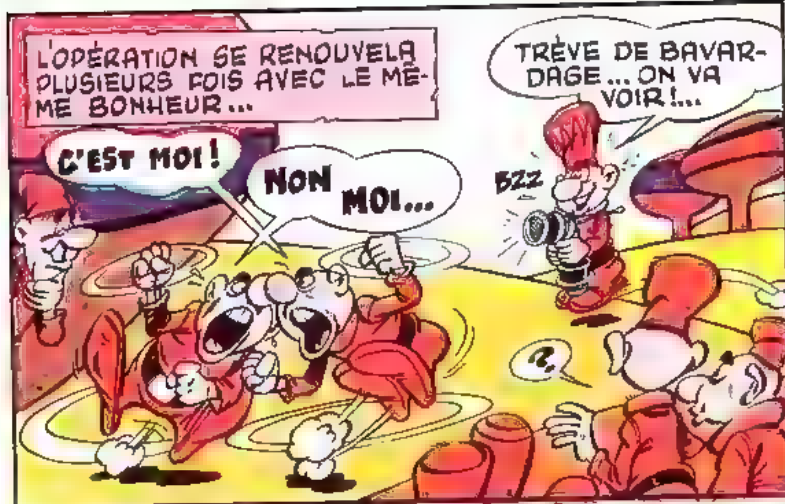














**CE QU'AUCUN JOURNAL  
N'A ENCORE RÉALISÉ:**

# **LA POUDRE DE VIE**

Grâce au sachet  
que vous offre PIF, vous  
assisterez à l'éclosion d'ani-  
maux vivants !

La poudre de vie récoltée au fond  
du Grand Lac Salé de l'Utah, dans  
l'Ouest des Etats-Unis, contient, en  
état de "vie suspendue" les œufs mi-  
croscopiques d'un petit animal marin :  
L'Artémia, véritable prodige, qui a  
longtemps intrigué les naturalis-  
tes. Cette espèce que vous  
allez ressusciter grâce à "PIF",  
donnons-lui un nom de  
1970 : LES PIFISES.

# 1 LE MATÉRIEL QU'IL VOUS FAUT POUR DONNER LA VIE AUX PIFISES



1. Un récipient en verre transparent, offrant à l'air la plus grande surface possible (matière plastique déconseillée)

**ATTENTION :** Rincez abondamment votre récipient : toute trace de lessive ou de graisse entraînerait la mort de vos PIFISES.



2. Une cuillère.



3. Une paire de ciseaux.



4. Une cuillerée  $\bar{m}$  soupe de sel

5. Un demi-litre d'eau froide que vous laisserez reposer quarante-huit heures, afin que les produits chimiques contenus dans l'eau puissent s'évaporer



# 2 PRÉPAREZ VOTRE EAU



1. Chauffez légèrement votre eau jusqu'à ce qu'elle devienne tiède (de 25 à 30°).

**ATTENTION :** La casserole dans laquelle vous ferez tiédir votre eau doit être aussi propre que le récipient que vous avez préparé.



2. Versez votre demi-litre d'eau tiède dans votre récipient.

# 3 IL EST TEMPS DE COMMENCER LA FANTASTIQUE EXPÉ- RIENCE



1. Détachez le sachet de la feuille qui le supporte.



2. Avec une paire de ciseaux, découpez soigneusement le haut du sachet sur toute sa largeur



3. Versez le précieux contenu du sachet dans votre récipient.



4. Ajoutez un peu d'eau dans votre sachet, remuez et versez ensuite dans le récipient.



5. Avec la cuillère, agitez doucement l'eau une minute de façon que la poudre soit bien dans l'eau

# 4 VOS PIFISES VONT VIVRE... SOIGNEZ- LES !

## UNE FOIS PAR JOUR :

1. Remuez l'eau à l'aide de votre cuillère, durant une minute, cela donnera de l'oxygène à vos PIFISES

2. Si vous voyez se former un dépôt sur les parois du récipient, repoussez-le délicatement dans l'eau avec l'extrémité de la cuillère.

3. Au fur et à mesure de l'évaporation, ajoutez de l'eau sans sel, mais à la bonne température, jusqu'à atteindre le niveau indiqué par le ruban adhésif

4. Ne donnez rien à manger à vos PIFISES.

Dès la semaine prochaine, vous trouverez dans PIF la seule nourriture indispensable à leurs besoins.



10 cm

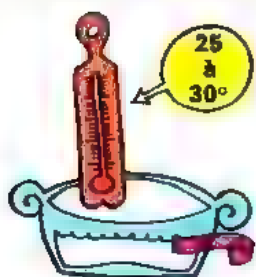


— Maintenez l'eau à la température indiquée (25° à 30°). Placez par exemple votre récipient très près d'une ampoule allumée (10 cm environ).

— Ou placez votre récipient sur un radiateur en isolant par une petite boîte de métal ou de carton. **LA CHALEUR** est indispensable à l'éclosion de la Poudre de Vie

— Ne changez jamais l'eau de vos PIFISES





3. Repérez le niveau de l'eau à l'aide d'un morceau de ruban adhésif extérieur.



4. Ajoutez à cette eau, la cuillerée de sel.



5. Agitez avec votre cuillère jusqu'à complète dissolution du sel.

## **VOS PIFISES VIVENT :**

Voici deux ou trois jours, vous avez vu apparaître de minuscules animaux aquatiques, pas plus gros que la tête d'une épingle. Regardez-les attentivement, leur transparence les rend, pendant les premiers jours, à peine visibles.

## **SOYEZ PATIENTS ! ILS GRANDIRONT**

*pour atteindre dans les meilleures conditions, un ou deux centimètres à l'âge adulte.*

## **C'EST ÇA LE MIRACLE DE LA VIE**

# **VOTRE SACHET DE "POUDRE DE VIE"**

## **ATTENTION :**

Ne touchez pas à ce sachet, avant d'avoir lu très attentivement toutes les indications ci-contre.



Ne donnez rien à manger à vos PIFISES.

« PIF » vous donnera dans son prochain numéro la nourriture qui leur est indispensable !

# Tout savoir sur les PIFISES

VOICI LES REPONSES AUX QUESTIONS QUE VOUS VOUS ETES DEJA POSEES.

**1** Puis-je tenter deux expériences du miracle de la vie ?

Oui, si vous voulez partager avec votre petit frère ou renouveler votre expérience, vous pouvez très bien ne verser que la moitié du sachet dans votre récipient. Dans ce cas, il faut bien secouer votre sachet avant de l'ouvrir.

**2** Puis-je dresser mes PIFISES ?

Oui, vous pouvez les dresser... ou tout au moins, le faire croire : les PIFISES suivent toute source lumineuse (faisceau de lampe électrique). Vous pourrez donner l'impression qu'ils obéissent et monter un véritable numéro de cirque.

**3** Comment nagent mes PIFISES ?

Ils nagent sur le dos... Ils ne se retournent que pour absorber leurs repas.

**4** Mes PIFISES respirent-ils dans l'eau ?

Oui, ils respirent. Non par la bouche, mais par les pieds : en effet, leurs poumons sont situés dans la partie supérieure de leurs pattes.

**5** Mes PIFISES me voient-ils ?

Oui, ils voient. Une curiosité à peine croyable : ils naissent avec un seul œil ; en grandissant, il leur vient deux autres yeux... ce qui leur fait trois yeux. A l'âge adulte, l'œil de leur naissance disparaît.

**6** Mes PIFISES auront-ils des bébés PIFISES ?

Oui, si vous suivez consciencieusement nos instructions et élevez convenablement vos PIFISES, vous verrez naître sans arrêt de nouveaux petits. Les PIFISES, femelles

pondront des œufs à l'intérieur desquels se trouvent vos bébés PIFISES, qui bientôt deviendront grands à leur tour.

**7** Peut-on différencier les PIFISES mâles et femelles ?

On peut reconnaître les mâles aux "favoris" qui leur poussent de chaque côté du cou.

**8** Puis-je mélanger mes PIFISES avec d'autres poissons, dans un aquarium ?

Surtout pas, les poissons seraient bien trop friands de vos PIFISES.

**9** Mes PIFISES ne bougent plus depuis quatre jours, que dois-je faire ?

Peut-être n'avez-vous pas exécuté l'expérience dans les conditions les meilleures. Mais rien n'est

perdu. Laissez l'eau s'évaporer complètement, et recommencez l'expérience en suivant de plus près les expériences. Il suffit de verser un demi-litre d'eau, sans cette fois ajouter de sel. Mais en ayant soin de bien la porter à la bonne température. Gageons que cette fois-ci le miracle se produira !

**10** Dois-je alimenter mes PIFISES ?

Dès son prochain numéro « PIF » vous offre... les « VITAMINES DE CROISSANCE ».

— La seule nourriture parfaite adaptée aux besoins réels de vos "PIFISES".  
— Ce stimulant vitaminé vous permettra de conserver vos PIFISES en excellente santé !



# ce que pensent des personnalités scientifiques et journalistiques

du sachet :

## "POUDRE DE VIE"

**Le professeur  
Claude  
DELAMARRE-  
DEBOUTTEVILLE**

Professeur au Muséum Na-  
tional d'Histoire Naturelle,  
Directeur du Laboratoire  
d'Écologie Générale.

1970 est l'année de la conservation de la Nature. Pour la conserver il faut l'aimer. Pour l'aimer, il faut la connaître.

Pour la connaître, nous ne devons négliger aucune initiative permettant l'éveil de la nature. Et celle de donner en observation un sachet de « Vie en sommeil » est une bonne initiative.

Ce sachet contient des œufs d'artémia qui vont donner d'extraordinaires crustacés. Ces œufs peuvent dormir sans se développer pendant des dizaines et des dizaines d'années. Le contact de l'eau les « réveille ». Ils appartiennent à des animaux qui, en raison de ce caractère, ont pu peupler tous les lacs et étendues d'eau qui se desséchaient souvent. Les adultes mouraient et les œufs pouvaient survivre. Ce groupe de crustacés a pu partir à la conquête des eaux non marines, à une époque où la vie sur les continents nouveaux n'était pas très confortable. Ces artémia sont très anciens et, à ce titre, très intéressants.

**François de LA GRANGE**

Journaliste, auteur de l'émission télévisée « Les Animaux du Monde » ; Premier Prix littéraire de la Société Protectrice des Animaux pour son livre « Les Animaux du Monde ».

Quand plus un oiseau ne chantera dans le ciel, je ne donne pas cher de la survie des robots que seront devenus les hommes.

La vie, la survie des animaux est une impérieuse nécessité pour l'équilibre harmonieux de la nature dans laquelle vit l'homme. Si la protection efficace de la nature ne devient pas une impérieuse nécessité à tous, l'équilibre biologique sera compromis.

Il faut protéger les 4 237 espèces d'animaux existant encore au monde car de nombreuses espèces ont déjà disparu. Pour les oiseaux par exemple, 78 espèces se sont éteintes dans le monde depuis trois cents ans, soit en raison d'une chasse intensive, soit par la dégradation des habitats, soit par la pollution de l'air et des eaux. Des hécatombes se produisent chaque année. La marée noire a tué des milliers d'oiseaux aux Sept-Îles, le Rhône, empoisonné, charrie ses poissons morts jusqu'en Camargue. Les réserves naturelles elles-mêmes ne sont plus à l'abri du vandalisme et de la cupidité.

Il faut protéger la nature. 1970 est d'ailleurs l'année pour la protection de la nature et contre sa pollution. Comment y parvenir sans que tous les habitants de la Terre se sentent concernés ? Il faut éveiller l'intérêt, la sensibilité de chacun et vous, lecteur de « PIF », au premier chef car vous y vivrez des dizaines et des dizaines d'années.

Tout acte, tout geste d'observation envers la nature est bénéfique. Et cette « leçon de choses » qui vous est proposée, l'est doublement. En effet, grâce à ce sachet de « poudre de vie », non seulement vous observerez la croissance, le développement des artémia, ces petits animaux marins extraordinaires venus du fond des temps, mais vous participerez à cette expérience. Vous serez les maîtres du laboratoire de la nature. Et qui sait, la vocation de scientifiques naîtra peut-être en quelques-uns d'entre vous !

En tout cas, quand vous aurez « réveillé » les œufs d'artémia, quand la vie « grouillera » dans leur bocal ou aquarium, quand pendant des jours vous aurez observé l'évolution des artémia jusqu'à leur taille adulte, quand vous aurez suivi la « ponte » des femelles, que le processus de la vie fera que dans l'eau vous contemplerez deux et même trois générations d'artémia vivants, en même temps, vous serez conquis par cette vie et sans nul doute respectueux à tout jamais de toute forme de vie sur Terre.



**LA  
CONNAISSEZ-  
VOUS ?**

Un hérisson en vacances au bord de la mer aperçoit un oursin et s'écrit : — Tiens une sirène !

# LE JOUET DES JEUNES

## UN SUPER JEU-CO

**Tournez la page et... GAGNEZ L'UN DE**

**DU 1<sup>er</sup>  
AU 4<sup>ème</sup>  
PRIX**

**UNE CADY** offerte par  
*Motobécane, Motoconfort*

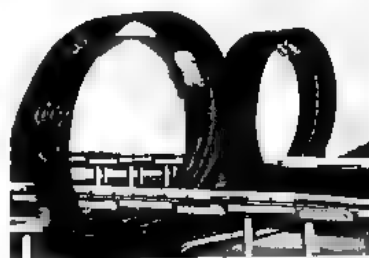


**5<sup>ème</sup>  
PRIX**

**UN CIRCUIT  
CARRERA**

*offert par Jouets Rationnels.*

Les circuits les plus résistants, les plus rapides  
Sur une piste à deux rails, quatre voitures peuvent se pourchasser à des vitesses d'effrénées



**DU 6<sup>ème</sup>  
AU 9<sup>ème</sup>  
PRIX**

**UN TÉLÉCRAFT,**  
*offert par Exico*





# JOURNAL TOUX

**SPÉCIAL  
DERNIÈRE  
UNE SEMAINE  
DE JEUX  
DANS VOTRE  
Pif**

## CONCOURS PRIMÉ !!!

## 26 MAGNIFIQUES PRIX

**10<sup>e</sup>  
PRIX**

**UN ORDINATEUR,**  
*offert par Jouets Rationnels*

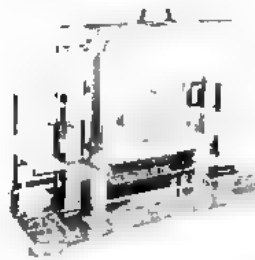
L'ordinateur J R 01 est plus qu'un jouet, c'est un jeu scientifique qui permet la vulgarisation d'une façon simple et agréable, des principes des véritables ordinateurs. Cet ordinateur a été réalisé avec le concours de la Compagnie BULL GENERAL ELECTRIC.



**DU 14<sup>e</sup>  
AU 16<sup>e</sup>  
PRIX**

**UN GARAGE  
PLIANT,**  
*offert par France-Jouets*

A quatre paliers, il comporte tous les aménagements des grands garages modernes.



**DU 11<sup>e</sup>  
AU 13<sup>e</sup>  
PRIX**

**UN SUPER DING-BALL,**  
*offert par France-Jouets*

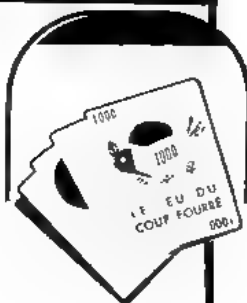
Les agréments d'un véritable billard électrique!



**DU 17<sup>e</sup>  
AU 26<sup>e</sup>  
PRIX**

**UN JEU  
DES « MILLE  
BORNES**

« luxe », offert par Dujardin



# UN SUPER JEU-CO

## GAGNEZ L'UN DE CES 26 MAGNIFIQUES PRIX (voir pages 56-57)

*en vous amusant avec ces drôles de bêtes.*

Voici douze petits dessins humoristiques, portant chacun une lettre de A à L. Et puis voici les légendes qu'il faut placer sous ces dessins.

- 1 Et après, je me ferai un beau pull over
- 2 Non, je n'ai pas 500 paires de chausures semblables
- 3 Maman, c'est mon grand frère qui m'a fait un nœud!
- 4 Vous avez l'air de mauvais poil aujourd'hui?
5. Vous ne pouvez pas doubler à gauche comme tout le monde?
- 6 Tiens, j'ai encore maigri de 30 grammes!
- 7 Si vous allez à Rome, emmenez-moi, en stop!
8. Tiens! un col ègue à deux pattes
9. Consultez plutôt un docteur
- 10 Souris!
- 11 Qu'est-ce que vous me dites-là? Les bras m'en tombent!
12. Enlève tes mains de ta poche, quand tu parles à une dame

Sur votre bulletin-réponse, placez le numéro de la légende en face de la lettre du dessin correspondant.

Puis classez ensuite les dessins humoristiques par ordre de préférence. Celui qui vous paraît le plus drôle, étant évidemment en tête de liste. Utilisez, pour faire votre liste, les lettres qui les désignent.

Le gagnant sera celui qui, ayant attribué à chaque dessin sa légende exacte, aura envoyé une liste de préférences la plus proche de celle qui a déjà été établie par le Jury.

**BONNE CHANCE!**

### ATTENTION : RÈGLEMENT

Le gagnant sera celui qui avant répondu correctement aux questions aura fourni une liste de préférences semblable à celle qui aura été établie par un jury formé de Georges RIEL, rédacteur en chef Roger DAL, Jean OLLIVIER, Roger LECURUX.

S'il n'y a pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche.

En cas d'ex æquo le jury posera une question écrite aux lauréats pour les départager.

Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « PIF ».

Inscrivez très lisiblement vos nom et adresse et les réponses que vous aurez trouvées (tout cela en lettres majuscules).

Quand vous aurez bien rempli votre bulletin découpez-le placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante:

LE JEU-PRIME DE « PIF » N° 1298  
B P PARIS 90-10

Il devra être posté au plus tard le mardi 28 avril à minuit, le cachet de la poste faisant foi.

Il ne sera pas tenu compte des envois postés après cette date. La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le numéro 1304.

Le fait de participer à ce jeu-concours implique, de la part des concurrents l'acceptation pure et simple de ces règles ainsi que des décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné.

Les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'Imprimerie Montsouris, ainsi que leurs familles ne peuvent participer à ce concours.

Ne peuvent participer à ce jeu-concours que les lecteurs résidant en France, en Belgique ou en Algérie.

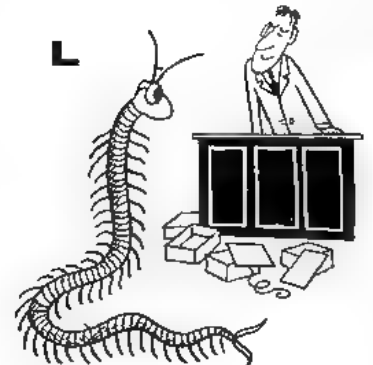
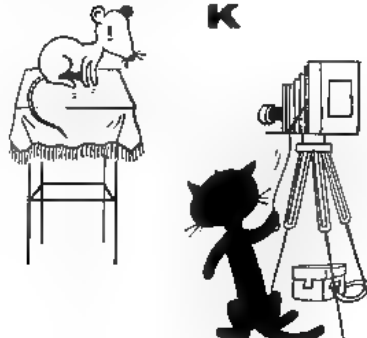
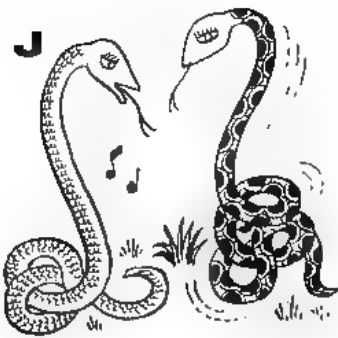
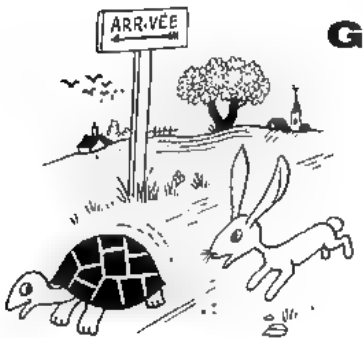
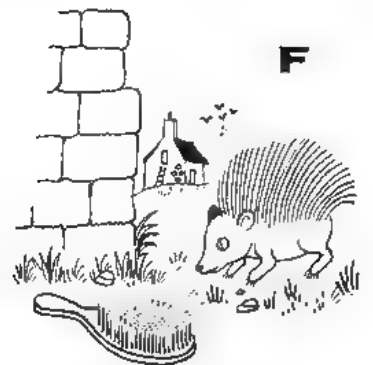
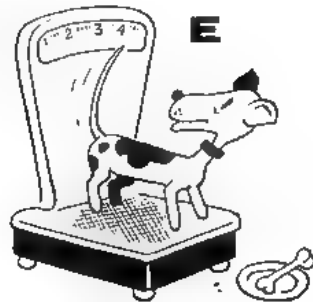
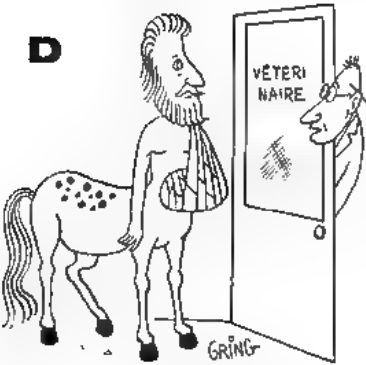
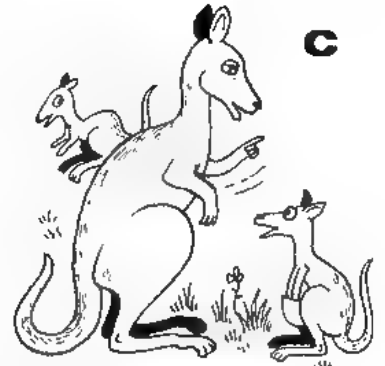
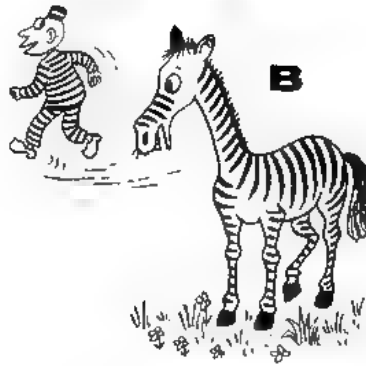
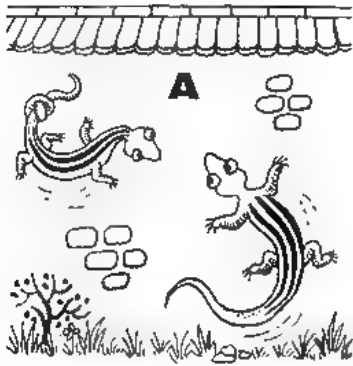
Découpez suivant le pointillé

### BULLETIN-RÉPONSE

NOM .....	LES DESSINS HUMORISTIQUES	Les légendes correspondant à chacun des dessins humoristiques (inscrire les numéros)	Ma liste de préférences (inscrire en lettres)
PRÉNOM .....	A		1 <sup>er</sup>
	B		2 <sup>e</sup>
AGE .....	C		3 <sup>e</sup>
	D		4 <sup>e</sup>
RUE .....	E		5 <sup>e</sup>
	F		6 <sup>e</sup>
N° .....	G		7 <sup>e</sup>
	H		8 <sup>e</sup>
VILLE .....	I		9 <sup>e</sup>
	J		10 <sup>e</sup>
DÉPARTEMENT .....	K		11 <sup>e</sup>
	L		12 <sup>e</sup>



# CONCOURS PRIME!!!



# 1

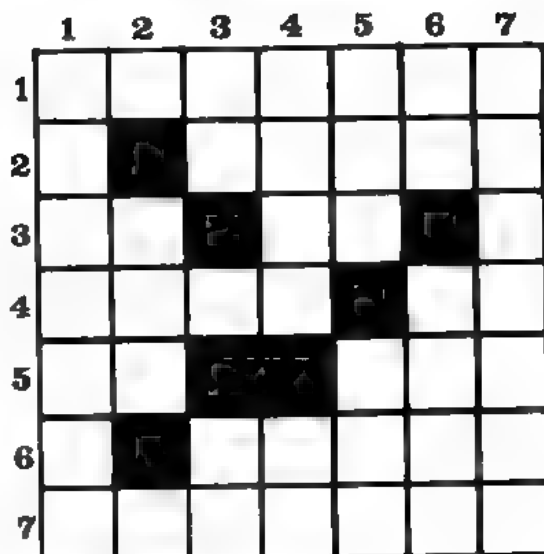
## “ Promenons-nous dans les bois...”

### HORIZONTALEMENT :

1. Plante à feuilles dentelées vivant dans les sous-bois.
2. Gros champignons des forêts.
3. Le début du taillis. Un paresseux qui passe sa vie dans les arbres. . en Amérique du Sud.
- 4 Est contre Démonstratif.
5. Font partie d'une feuille. Oiseau des bois, piqueur de troncs.
6. C'est sans doute ce que l'on recherche le plus, quand on va en forêt.
7. Un petit chemin qui serpente dans le bois.

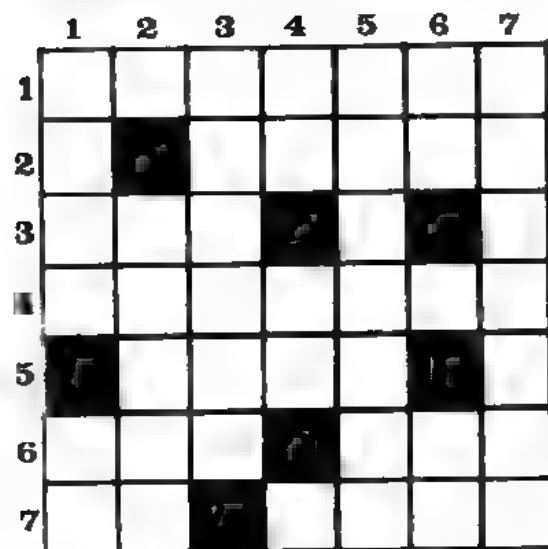
### VERTICALEMENT :

1. Designent des forêts composées d'arbres de haute taille.
2. On peut lui faire porter les fagots.
3. Morceau de bûche. Sur le chemin.
4. Cet oiseau cajoleur vit dans les bois. En epelant : qui ne croit à aucun Dieu.
- 5 On le trouve plus sûrement dans le champ que dans un bois. Habitude.
6. Note. Le faite des arbres.
7. Mettre un intervalle entre deux ou plusieurs choses.



# 2

## LES MOTS CROISÉS “ CHAMPIONS ”...



### HORIZONTALEMENT :

1. Chute d'eau naturelle.
2. Petit de l'oie.
3. Trouble.
4. Il nous apporte les lettres
5. Attacher.
6. Pronom personnel. C'est un endroit où l'on peut passer un cours d'eau sans perdre pied.
7. Il est au bout du doigt de la couturière. Partie du corps.

### VERTICALEMENT :

1. On la met dans la serrure Initiales designant une voiture d'une certaine marque française.
2. Elle est plus grande qu'une valise.
3. Fleurs jaunes.
4. Parfois employé pour ici. Règle de dessinateur qui sert aussi d'équerre.
5. Légume de printemps généralement vendu en bottes.
6. C'est la moitié d'une dose. Note de musique.
7. Très agitée.

## SI VOUS ÊTES PRESSÉ...

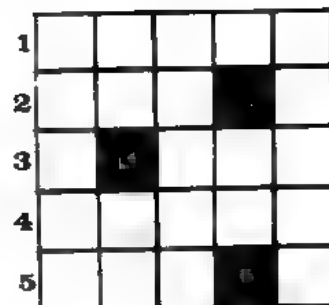
# 3

### HORIZONTALEMENT :

1. Fauve qui porte une robe à rayures.
2. Une terre au milieu de l'eau.
3. Perroquet à longue queue.
4. Reclament les soins du dentiste quand elles sont malades.
5. Obtenir.

### VERTICALEMENT :

1. Pas tout à fait froid.
2. Pronom personnel. Ses habitants s'appellent des Eudois.
3. Serait plutôt le contraire d'un nain
4. Occupent le centre à l'O.R.T.F.
5. Elargi.



Solutions en dernière page du Journal des Jeux



# ENIGME...

PAR MOALLIC

Chaque semaine, Ludovic, détective privé, vous propose une énigme. Observez chaque détail et menez l'enquête.

## ESCROQUERIE A LA VICTOIRE

Grâce au récit de ses nombreuses victoires, le coureur à pied Victor a obtenu de la mairie le poste d'éducateur sportif, certains, toutefois, le tiennent pour un bluffeur



2 Victor lui montre complaisamment une impressionnante collection de coupes gagnées, dit-il, en compétitions



4 Aux murs, figurent quelques agrandissements des différentes étapes de ses nombreux succès.

JE VAIS VOUS MONTRER QUELQUES ÉTAPES DE MA CARRIÈRE DE CHAMPION



1 Ludovic, chargé de sonder le personnage, se présente chez lui sous l'apparence d'un journaliste.



3 A l'appui de ses dires, il va chercher un album de photos qu'il présente à Ludovic.



5 Mais Ludovic qui ne s'en laisse pas facilement conter, constate que Victor lui a menti trois fois

EN QUOI CONSISTENT LES TROIS MENSONGES DE VICTOR ?

Si vous avez trouvé... Bravo ! Sinon, regardez les solutions en dernière page du Journal des jeux.



# Je peux deviner votre âge et le nombre auquel vous avez pensé.

## GRACE A CES QUELQUES QUESTIONS...

1° Ecrivez un nombre compris entre 1 et 10.

2° Doublez-le.

3° Ajoutez-y 5 (nombre invariable à ne jamais changer).

4° Multipliez le résultat par 50.

5° Au produit trouvé, ajoutez 1720.

6° De la somme obtenue, retranchez l'année de votre naissance. Cela étant fait, vous devez trouver un nombre tel que le chiffre de gauche soit le nombre pensé, et le ou les autres chiffres de droite donnent votre âge.

Pour l'explication de ce tour, il est difficile de faire mieux que de donner un exemple :

1° Vous avez pensé ..... 6

2° Vous l'avez doublé, cela fait ..... 12

3° En ajoutant 5, on obtient ..... 17

4° Multipliant 17, par 50, on trouve ..... 850

5° A ce résultat (850) on ajoute ..... 1 720

(Car nous sommes en 1970. Ce serait 1721 en 1971.)

L'addition donne alors .... 2 570

6° De laquelle il faut soustraire l'année de votre naissance (mettons 1938).

Il reste donc ..... 632

Ce qui prouve que vous avez pensé 6 et que vous avez trente-deux ans.

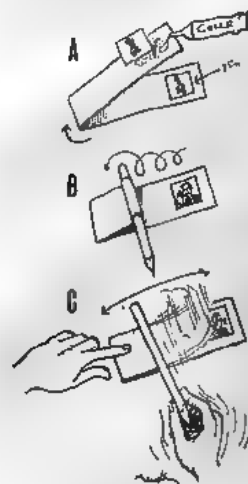
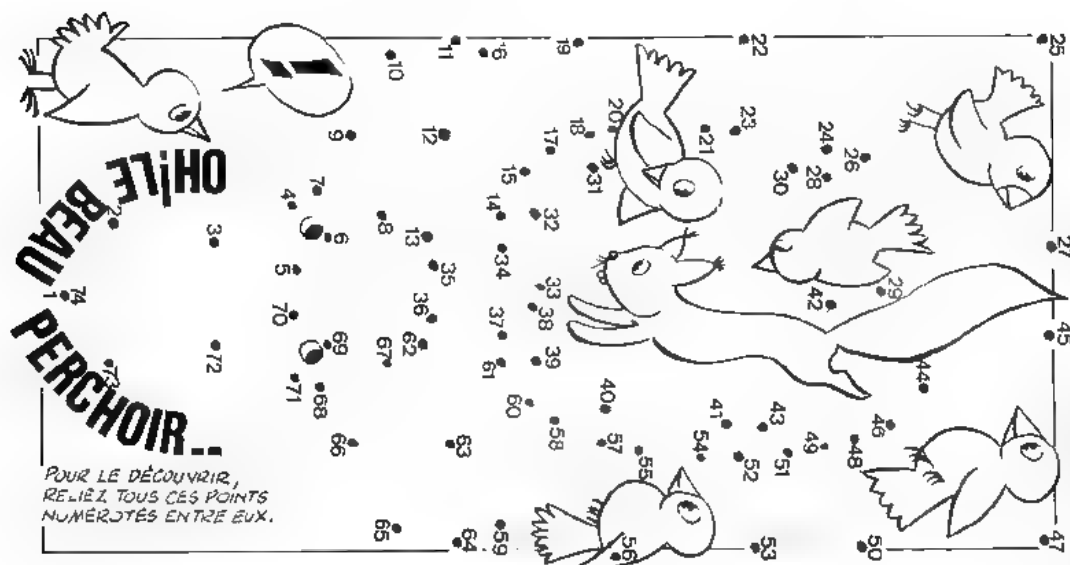
A.-GEO-MOISSERON

de Charlot, Laurel et Hardy, les Marx Brothers, Harold Lloyd, Buster Keaton, Max Linder...

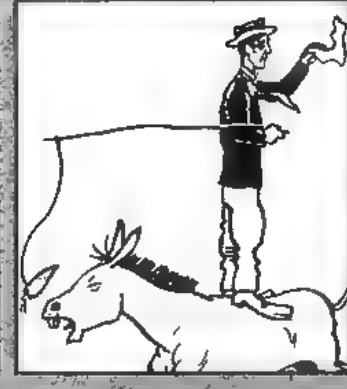
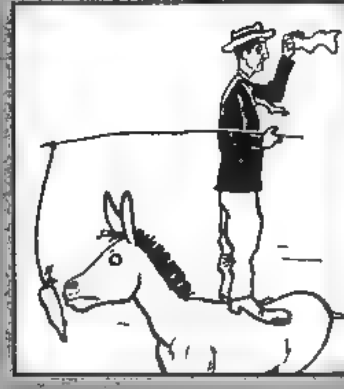
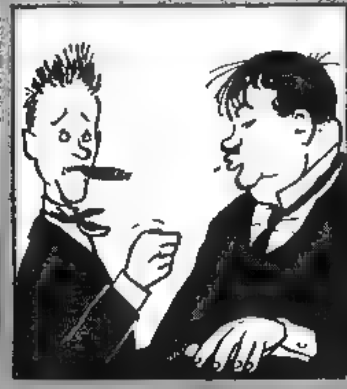
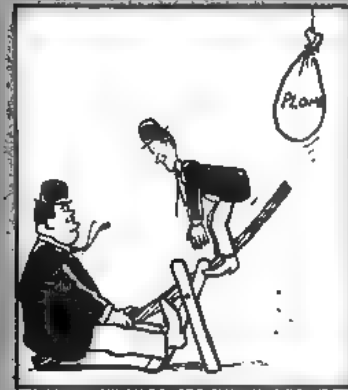
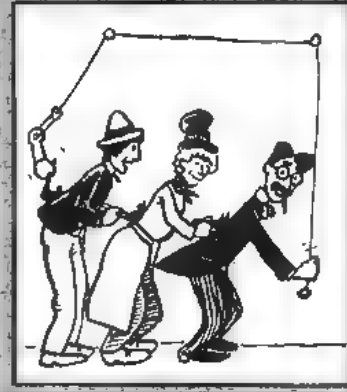
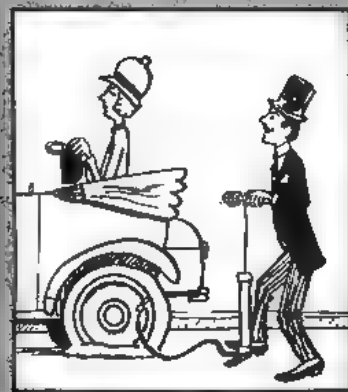
Que vous construirez vous-même avec le matériel le plus simple possible

Prenez une feuille de papier, coupez-la en longueur et pliez-la en deux (dessin A) Puis découpez chaque case illustrée, vous en avez deux par sujet animé. Collez une image sur chaque bord comme vous le montre le dessin A. Attention, il faut qu'elles soient exactement l'une sur l'autre, à une distance de 1 cm du bord.

Une fois le collage terminé et sec (bien coller toute la surface, c'est très important), à l'aide d'un crayon rond, vous enroulez le dessin du haut, seulement celui-ci (dessin B), puis vous le déroulez. Avec le même crayon, en tenant le pliage bien à plat sur une table, frottez le crayon de gauche à droite, très rapidement (dessin C), et vous verrez que les dessins se superposant alternativement animeront le sujet







LE  
TEST  
DE  
ROGER  
DAL

Certaines personnes sont précises, dans tout ce qu'elles font, comme une montre bien réglée, et ne laissent jamais rien au hasard. D'autres font toujours de « l'à-peu-près » et se contentent de vagues approximations. Et vous?

Dit-on de vous : « Il aime le travail bien fait »?

Vos réponses à ces quelques questions vont vous le dire.

# Dit-on de VOUS : “ IL AIME LE TRAVAIL BIEN FAIT ” ?

	OUI	NON
1 Quand on vous demande l'heure, la donnez-vous à une minute près. Dites-vous par exemple : « Il est 8 h 7 », au lieu de dire : « Un peu plus de 8 heures » ou : « 8 h 10 » ...		
2 Dessinez-vous toujours avec des crayons bien taillés?...		
3 Vos livres et vos cahiers sont-ils couverts de papier de différentes couleurs pour que vous puissiez les distinguer facilement les uns des autres?.....		
4 Entreprenez-vous parfois des choses, avant même que des détails d'exécution soient bien au point?.....		
5 Évitez-vous de faire des miettes de pain sur la table en mangeant?.....		
6 Quand vous écrivez une lettre, vos marges ont-elles toujours la même largeur du haut en bas de la page?.....		
7 Savez-vous combien vous avez d'argent sur vous à 10 centimes près?.....		
8 Quand on vous demande votre âge, ajoutez-vous les mois aux années. Dites-vous par exemple : « J'ai 12 ans et 5 mois », au lieu de dire : « 12 ans et demi »?.....		
9 Ajoutez-vous en outre le nombre des jours?.....		
10 Faites-vous en général de longues lettres détaillées, au lieu d'écrire simplement « Tout va bien » ou « Bons baisers, à bientôt » au bas d'une carte postale?.....		
11 Quand vous décrivez une couleur, dites-vous en même temps la nuance. Dites-vous par exemple “bleu canard” ou “jaune d'œuf” au lieu de dire bleu ou jaune?.....		

Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « oui » à l'une des questions suivantes : 1, 2, 3, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11.

Un point pour « non » à : 4.

FAITES LE COMPTE DE VOS POINTS : Puis, allez voir aux solutions en dernière page du Journal des Jeux ce qu'il convient de penser de ce total.



# Jonglons avec

# les prénoms



En réunissant deux par deux ou trois par trois les boules avec lesquelles jingle ce joyeux clown, vous pouvez former des prénoms. J'en ai composé plus de 20. Pouvez-vous faire mieux ?

## DEVINEZ...

Jean et Jacques remplissent le questionnaire qu'il doivent remettre au directeur pour s'inscrire à l'école.

Ils sont nés tous les deux, le 29 février 1960, au même endroit. Leur mère se nomme, Anne, et leur père, Pierre Dupont.

Ils remettent le questionnaire au directeur qui constate :

— Vous êtes deux frères.

Puis lisant, la date de leur naissance, il les regarde attentivement, et voit qu'ils se ressemblent comme deux gouttes d'eau.

— Des jumeaux bien sûr ?

Non, monsieur le directeur, répondent d'une seule voix Jacques et Jean.

— Comment cela est-il possible ?

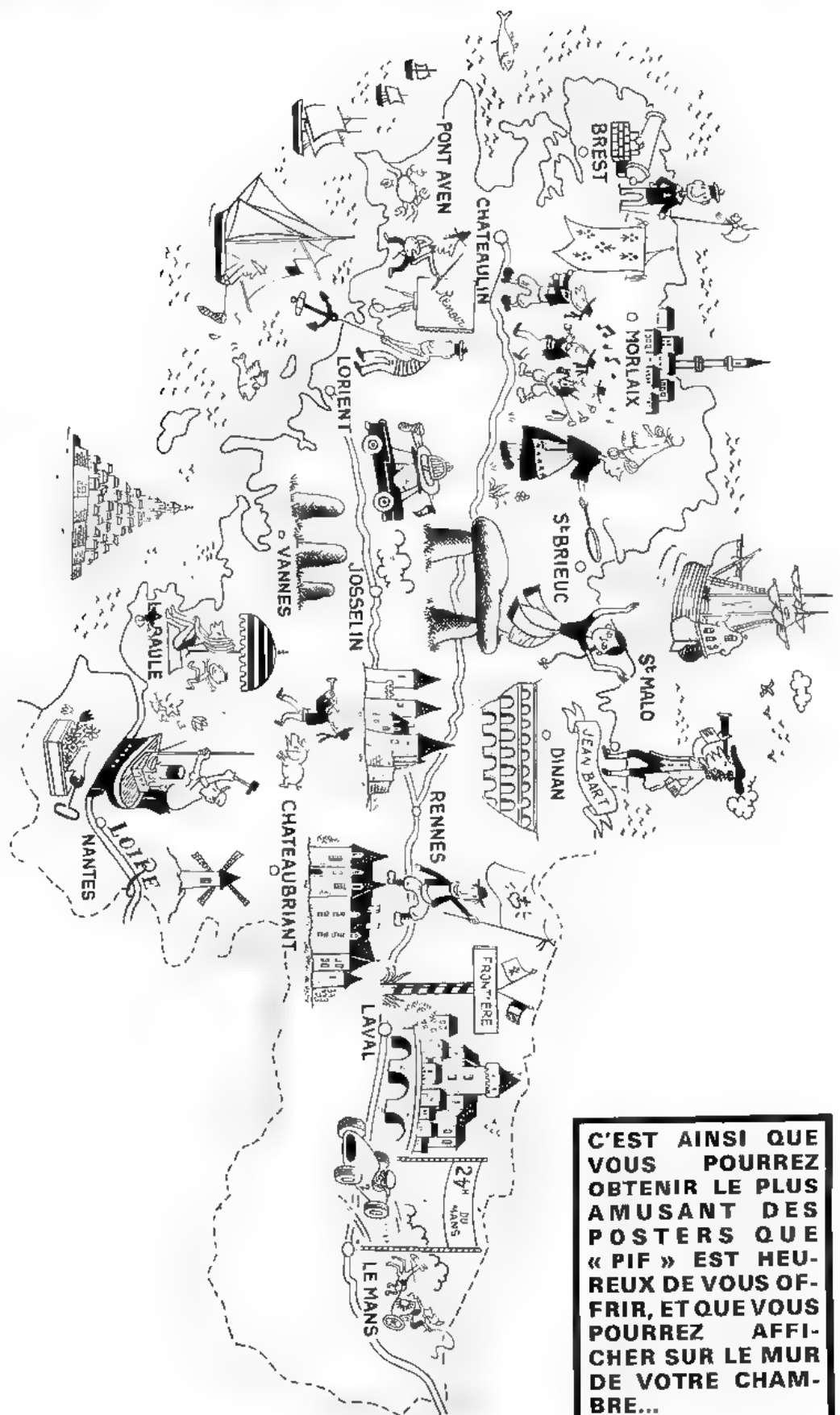
# LA FRANÇANOMALIES

## PIF vous offre une grande carte amusante de la France

En effet, semaine après semaine vous allez trouver dans votre Journal des Jeux la carte d'une province de France. Aujourd'hui voici la Bretagne. Cette carte est un jeu. Elle comporte un certain nombre d'erreurs et d'anomalies qu'il s'agit de découvrir.

La plupart de ces anomalies relèvent du simple bon sens, et il n'est pas nécessaire d'être très calé en géographie ou en histoire pour les dénicher. Cependant, si vous hésitez devant telle ou telle anomalie, ouvrez votre petit dictionnaire. Vous y trouverez très vite que c'est Surcouf et non Jean Bart, qui est né à Saint-Malo, et que Renoir n'a pas été le peintre de Pont-Aven.

**Au bout de douze semaines, vous pourrez facilement assembler les douze régions pour former une seule grande carte de la France**



**C'EST AINSI QUE VOUS POURREZ OBTENIR LE PLUS AMUSANT DES POSTERS QUE « PIF » EST HEUREUX DE VOUS OFFRIRE, ET QUE VOUS POURREZ AFFICHER SUR LE MUR DE VOTRE CHAMBRE...**



**ILS VOUS  
ATTENDENT  
CHEZ VOTRE  
MARCHAND  
DE  
JOURNAUX**



**DANS CHACUN D'EUX :**  
**100 JEUX - 100 GAGS - 200 PAGES**

**LE GAGNANT DU JEU CONCOURS PRIMÉ N° 1292:**  
**MANCION BRUNO à Poitiers (86).**

**Il gagne 250 F et un Transistor "RADAR" trois gammes à modulation de fréquence.**

Voici les réponses qu'il fallait trouver :

1A — 2K — 3E — 4C — 5G — 6B — 7J — 8L — 9I — 10H — 11D — 12F.

La liste de préférence du Jury était la suivante :

1° B — 2° L — 3° I — 4° M — 5° F — 6° J — 7° A — 8° E — 9° K — 10° C — 11° D — 12° G.



# Les lecteurs nous racontent

Chaque semaine nos amis lecteurs nous racontent leurs meilleures blagues, devinettes, charades, etc. Un jury, dirigé par notre ami Roger DAL, sélectionne les meilleurs envois et récompense le « meilleur des meilleurs » par un magnifique cadeau.

## Une devinette de François ROY, à JUVISY-SUR-ORGE :

J'ai deux chambres, une sonnette, plusieurs pièces et, pourtant, je ne suis ni un appartement, ni une maison. Qui suis-je ?

RÉPONSE : Une bicyclette.



## Une charade de Christophe LYONNET, à CHATEAUNEUF-DE-GALAURE :

Mon premier est un engin de guerre, quand il est d'assaut,  
Mon second sert au repos,  
Mon troisième n'aime pas les chiens,  
Mon quatrième n'est pas vide  
Mon tout est un comique du cinéma.

RÉPONSE : CHAR-LIT-CHAT-PLEIN (CHARLIE CHAPLIN)

## Une cancrerie racontée par Isabelle HÉMERY, à LA CELLE-SAINT-CLOUD :

Voici une histoire que m'a racontée mon frère, quand il était en sixième. Faisant une

**JOUETS RADIOTELECOMMANDES**

EN VENTE CHEZ LES REVENDEURS SPÉCIALISÉS

**exico**

LE SPÉCIALISTE DE RADIO-COMMANDES SANS FIL — SERVICE APRES-VENTE ASSURÉ.





## 69

# Solutions des jeux



## PROMENONS-NOUS DANS LES BOIS

**Horizontalement :** 1. FOUGÈRE — 2. CÈPES. — 3. TA - AI — 4. ANTI - ÇA. — 5. IE - PIC — 6. CALME. — 7. SENTIER.

**Verticalement :** 1. FUTAIES — 2. ANE. — 3. UC - CN. — 4. GEAI - AT. — 5. ÉPI - PLI. — 6. RÉ - CIME. — 7. ESPACER.

## POUR LES CHAMPIONS...

**Horizontalement :** 1. CASCADE — 2. OISON — 3. ÉMU — 4. FACTEUR — 5. LIER — 6. ILS - GUÉ — 7. DÉ - TÊTE.

**Verticalement :** 1. CLEF - ID — 2. MALLE — 3. SOUCIS. — 4. CI - TÉ. — 5. ASPERGE. — 6. DO - UT — 7. ÉNERVÉE.

## SI VOUS ÊTES PRESSÉ

**Horizontalement :** 1. TIGRE — 2. ILE — 3. ARA. — 4. DENTS. — 5. EUT.

**Verticalement :** 1. TIÈDE. — 2. IL - EU. — 3. GÉANT — 4. RT. — 5. ÉVASÉ

## L'ENIGME DE LUDOVIC

1. — Victor n'a pas gagné le cross de Vincennes. — On voit devant lui le pied d'un coureur.

2. — S'il s'était agi de la course du 14-Juillet, il y aurait eu des feuilles aux arbres.

3. — Au grand Prix de Londres, on ne pouvait pas apercevoir la tour Eiffel.

## DIT-ON DE VOUS : « IL AIME LE TRAVAIL BIEN FAIT » ?

— Si vous avez plus de 7 points, vous êtes non seulement minutieux, mais aussi quelque peu maniaque.

— Entre 4 et 7 points, vous êtes assez soigneux, mais cela ne tourne jamais à l'extrême précision. Ce qui vous plaît est en général bien fait. Ce qui vous déplaît est parfois bâclé.

— Moins de 4 points, vous vivez dans le désordre et les généralités.

Tant mieux pour vous, si vous vous y retrouvez tout de même.

## IONGLONS AVEC LES PRENOMS !

EMMA — IRMA — JOEL — NOEL — ELOI — ABEL — IVAN — JEAN — MAUD — RENÉ — REMI — NINA — JOSE — ANGE — ELI — ANGELE — NOEMIE — NOELLE — JOELLE — ELOISE — JEANNE — ANNA — MARC. — Et il y en a peut-être d'autres...

## DEVINEZ !

Jean et Jacques ont encore un frère né le même jour. Ce sont des triples — il fallait y penser !

## LA FRANÇANOMALIE

1. — Il y a un navire du XVII<sup>e</sup> siècle au large des Côtes-du-Nord.

2. — Sur l'oriflamme, près de Brest, une hermine est à l'envers.

3. — C'est Surcouf, et non Jean Bart, qui est né à Saint-Malo.

4. — L'ancre qu'un matelot tire de la mer, près de Lorient, est à l'envers.

5. — Il y a à Saint-Brieuc, une Bretonne qui fait sauter des crêpes avec une coiffe normande.

6. — Il y a un edelweiss à La Baule.

7. — Le 4 des « 24 Heures du Mans » est à l'envers.

8. — Et il y a un char romain dans la course.

9. — Le pont du Gard a émigré à Dinan.

10. — A Morlaix, il y a un minaret arabe.

11. — Le Mont-Saint-Michel a navigué jusqu'en face de La Baule.

12. — Il y a une danseuse cambodgienne sur un doïmen.

13. — C'est Gauguin et non Renoir qui fut le peintre de Pont-Aven.

14. — Il y a un poteau frontière près de Laval.

15. — Il y a, à Nantes, des fleurs qui poussent dans une boîte de sardines.

## JEU DES BULLES : LE REPAS DU ROI

11 — 2N — 3A — 4J — 5H — 6D — 7C — 8G — 9E — 10F.

# Dessinez... JEANNOT



1



2



3

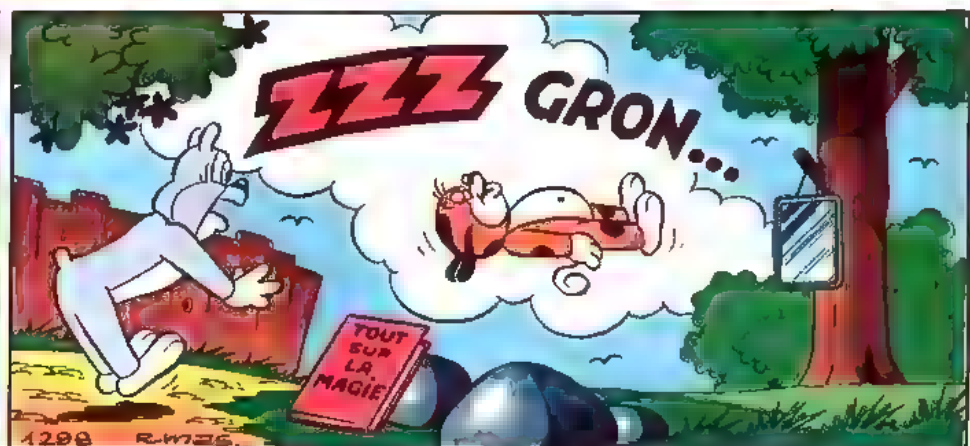
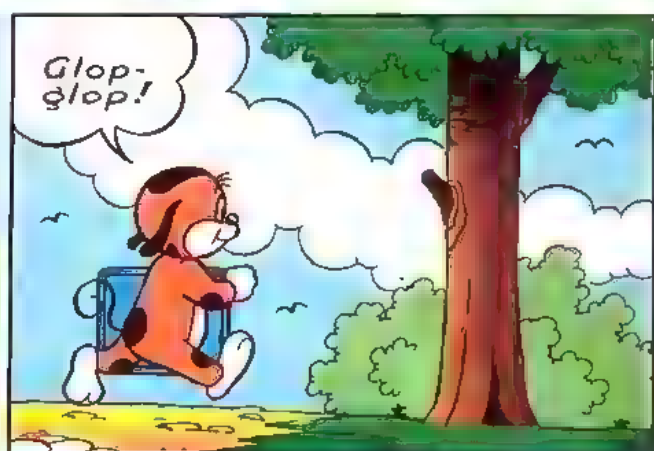
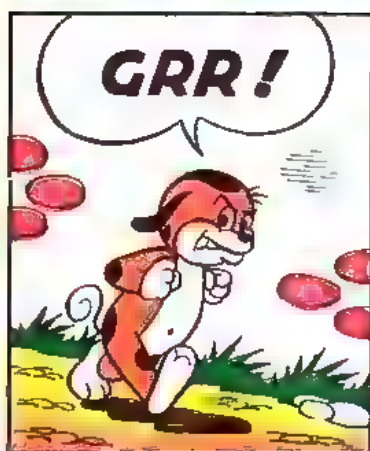
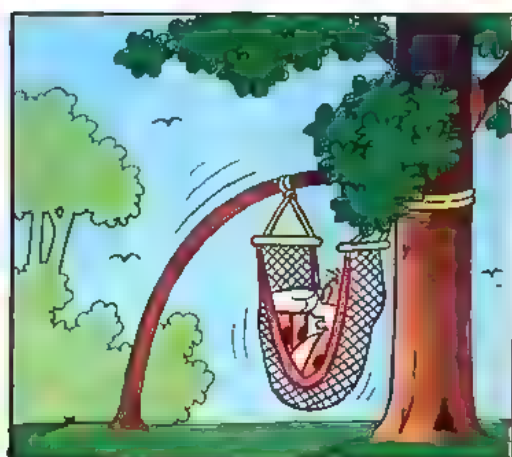
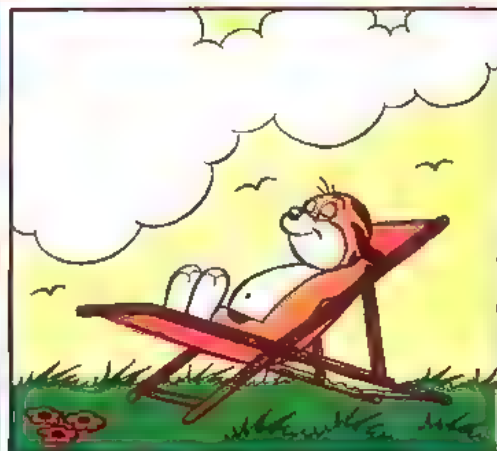
J. TABARY



# PIFOU...

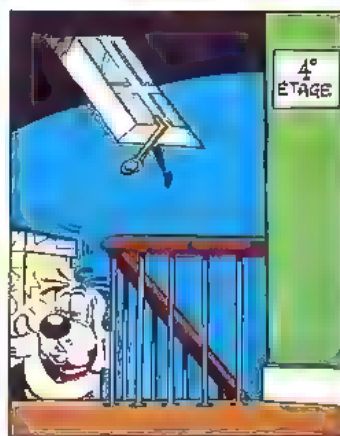
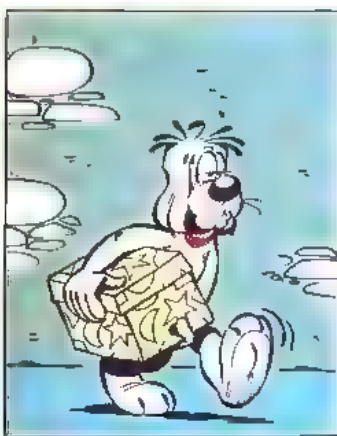
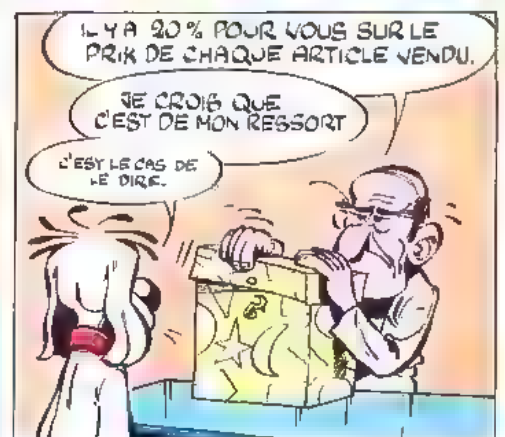
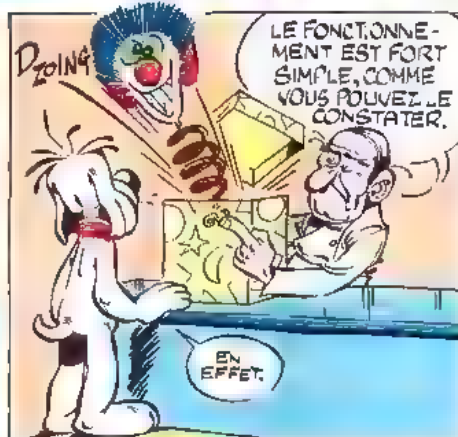
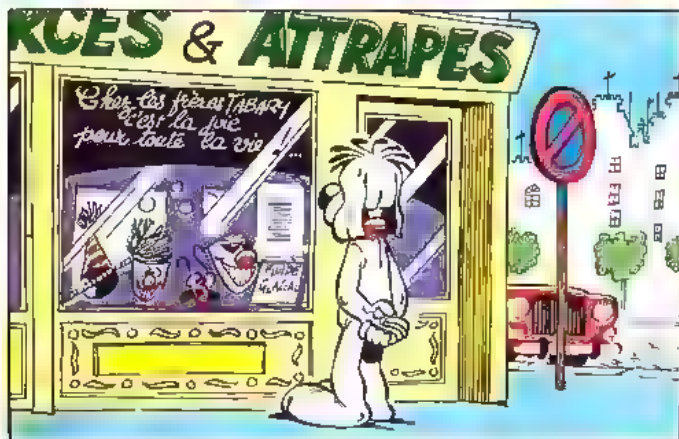
Scénario et dessins de MAS

## FAIT la SIESTE





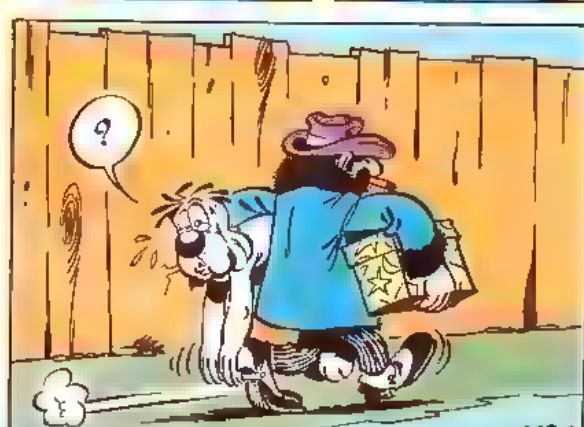
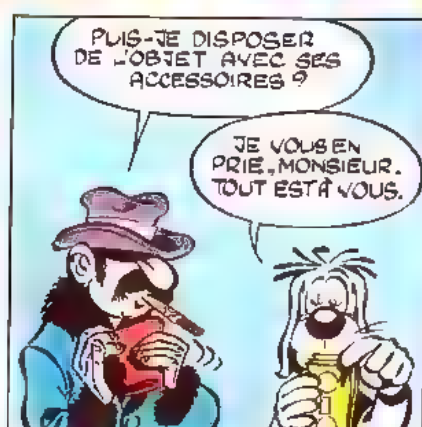
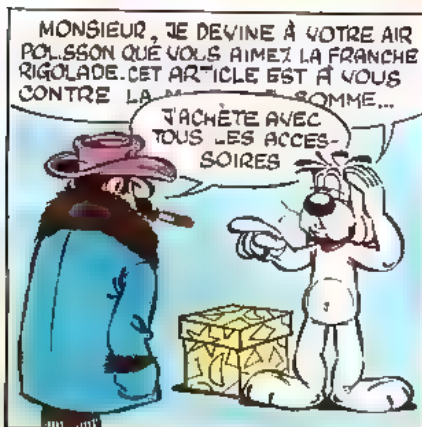
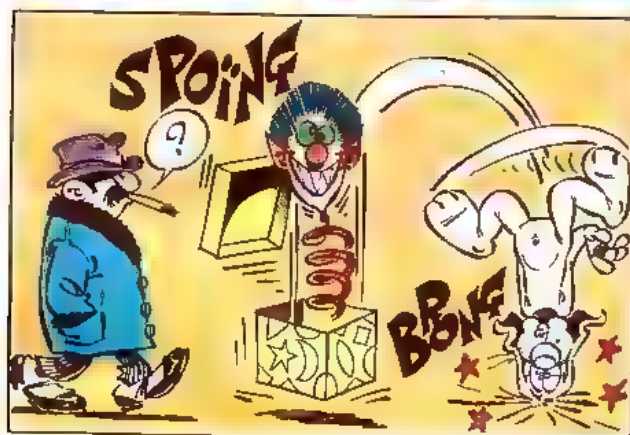
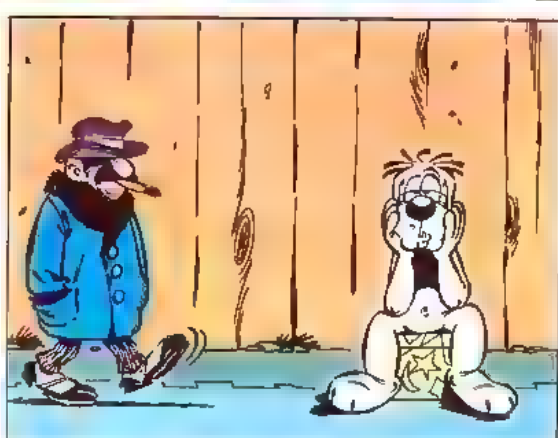
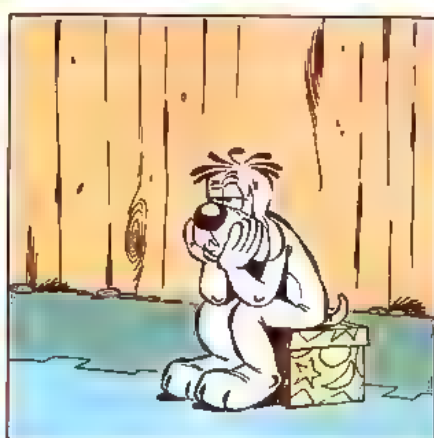
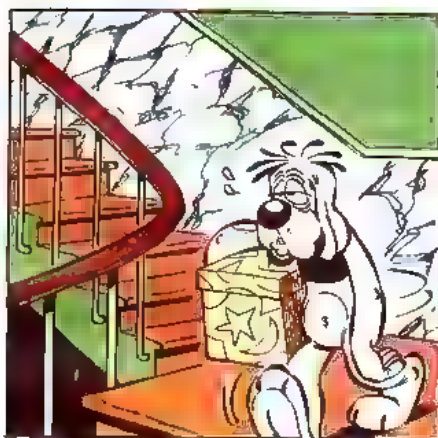
# FAI-LURON





# ...OU LA JOIE DE VIVRE

SCÉNARIO  
GOTLIB  
DESSINS  
DUFRANNE  
GOTLIB



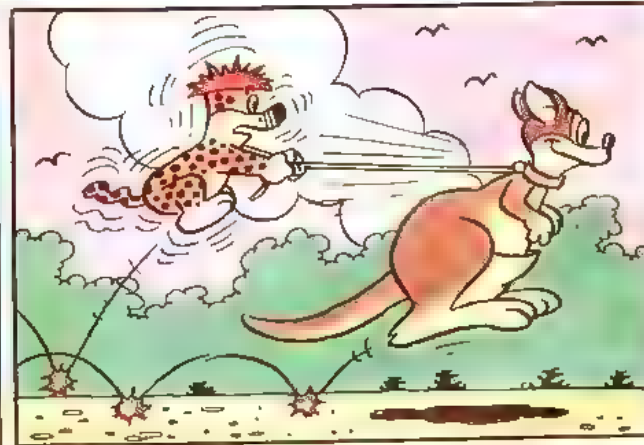
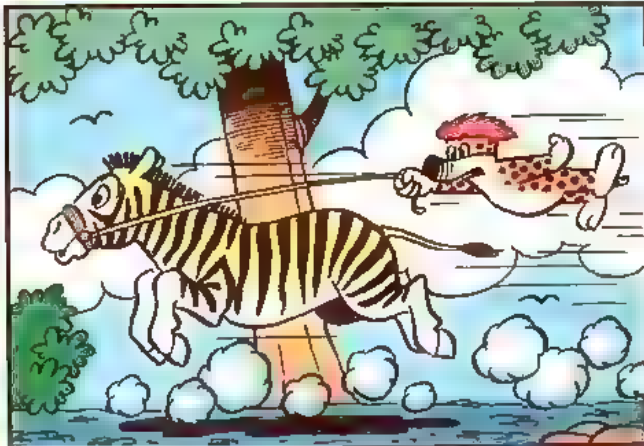
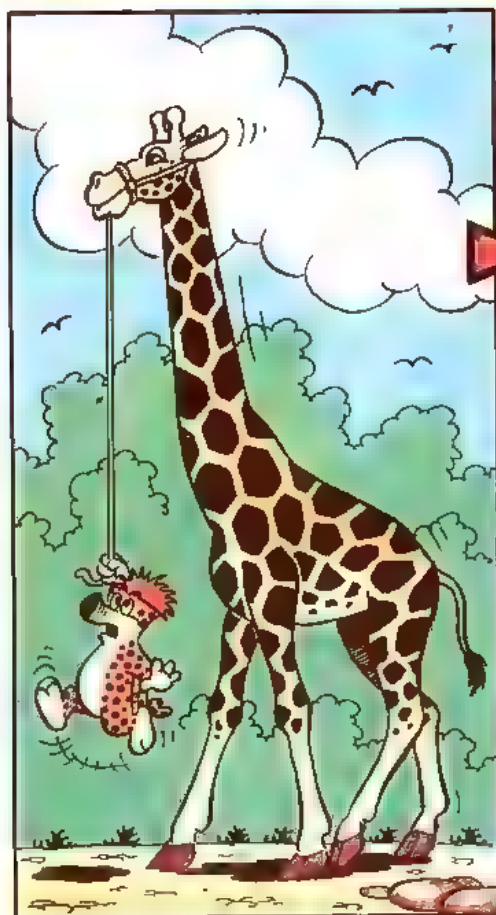
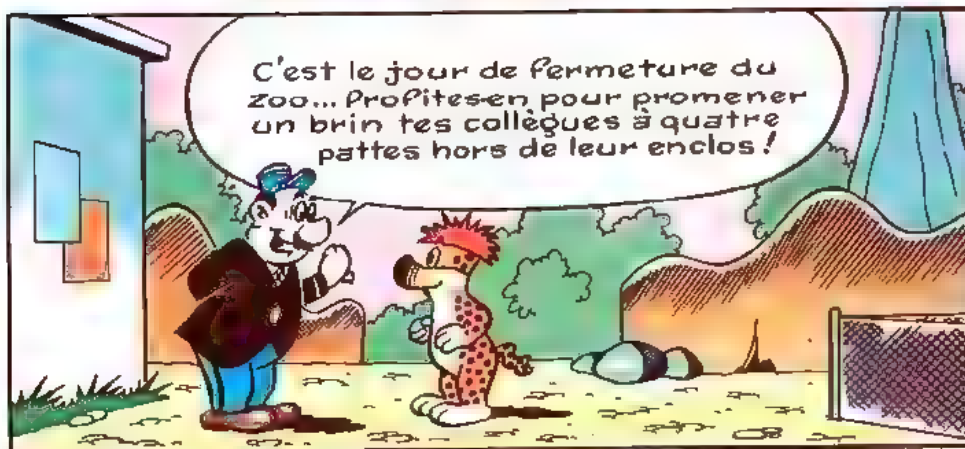




# LÉO... bête à PART...



Scénario et dessins de MAS







Comme les cosmonautes d'Apollo

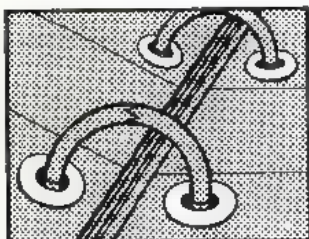
## Ayez "à bord" des étiquettes auto-collantes Avery...

A bord de la capsule Apollo X, des milliers de circuits électriques... Pour les repérer, ce sont les étiquettes Avery qui ont été choisies... Choisies pour aller dans l'espace, parce que ce sont des étiquettes "haute qualité" : auto-collantes !



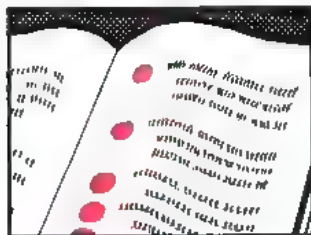
Étiquettes auto-collantes Avery... inutile de lécher ! Vous les détachez de leur papier support siliconé, vous les posez : hop ! c'est collé, en un clin d'œil. Et

l'adhésif, ultra-puissant, adhère immédiatement et indéfiniment sur toutes matières (plastique, papier, verre, etc.).



Épillet de renforcement auto-collants Avery : extrêmement solides, ils empêchent vos feuilles de classeurs de se déchirer. Demandez la nouvelle pochette géante (216 épillets !), ultra économique !

Pastilles de couleurs auto-collantes Avery (6 couleurs, 3 tailles) : idéales pour la décoration et le repérage, elles facilitent la lecture des textes, schémas, graphiques.



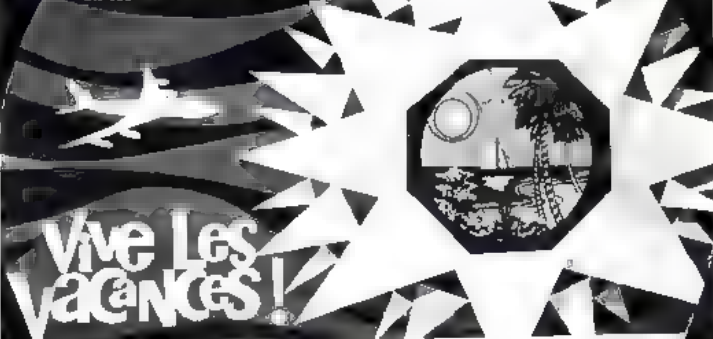
ÉTIQUETTES AUTO-COLLANTES

# AVERY

Nouvelle pochette grande contenance  
1,50 F (prix indicatif)

## UN NOUVEAU

du JED EDMOND DUJARDIN



## JEU

demandez votre catalogue en couleurs  
aux jeux EDMOND DUJARDIN - 33 ARCACHON

## LES JEUX des cahiers CLAIREFONTAINE

Ce message important, à vous de le décoder en remplaçant chaque "ilu" par un "e", et chaque "bla" par un "a".

LTLS BTLUBLAUX  
CBLAHTLURS  
CLBLAIRTUFONTBLAI-  
NTLU ONT UNTLU  
COUVTLURTURLU  
LBLAVBLABLTU

HAVAS CONSEIL

Solution : les beaux cahiers Clairefontaine ont une couverture lavable.

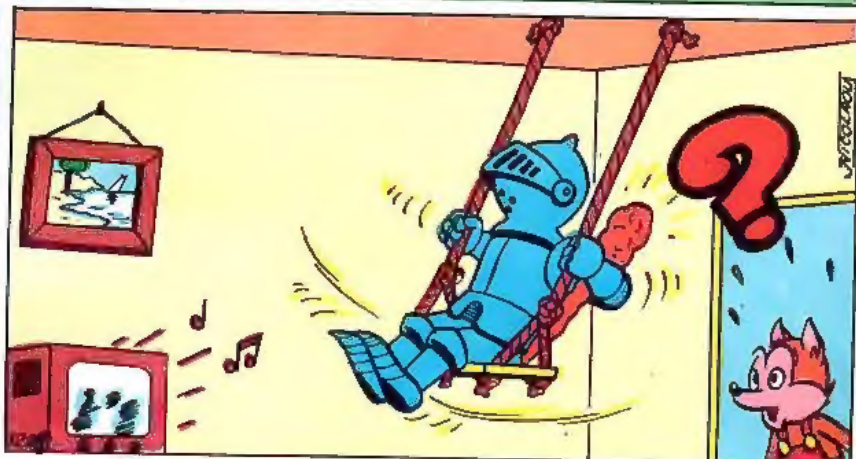
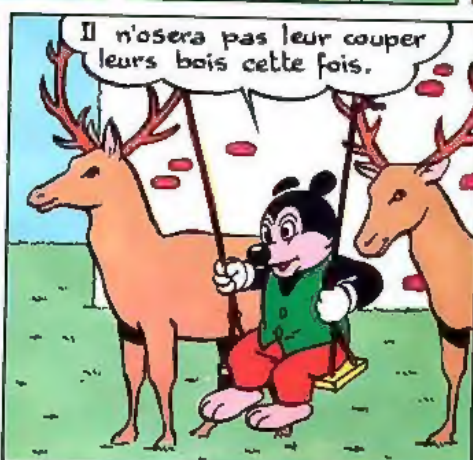




# PLACID ET MUZO



SCÉNARIO ET  
DESSINS DE  
NICOLAOU





## HÉROS COMIQUES



**PIF** : Boute-en-train blagueur, plein de malice et de verve.



**GAI-LURON** : Le chien philosophe... ou du moins qui pense l'être.



**LÉO BEYE À L'ART** : Léopard extravagant... Il perturbe la vie du zoo...



**COUIK** : Un oiseau qui parle, qui parle, qui parle, c'est curieux.



**M. LE MAGICIEN**... et son petit monde merveilleux et cocasse.



**PLACID ET MUZO** : Le conflit éternel du renard rusé et de l'ours balourd.



**PÈRE PASSE - PASSE** : L'homme au fluide justicier. Gare aux vilains !



**LA JUNGLE EN FOLIE** : Un monde loufoque dans une forêt vierge insolite.



**ARTHUR LE FANTÔME** : Il traverse les murs et les âges avec une déconcertante fantaisie.



**TOTOCHÉ** et sa bande... Et quelle bande ! Turbulente, ingénieuse, inventive.



**CORINNE ET JEANNOT** : La première histoire où « le méchant » gagne toujours.



**LES AS** : A chaque coup l'on gagne. Ils ont les atouts en mains.



**LES TRISTUS RIGOLUS** : Qui va gagner dans cet affrontement des joyeux Rigolus et des tristes Tristus ?



**NESTOR** s'évade, chaque semaine et, chaque semaine réintègre sa cellule.



**PIFOU** connaît les mêmes déboires que son père Pif, mais les règle à sa manière.

# SALUT

Les marchands de journaux ont passé d'énormes commandes de ce numéro et nous pouvons affirmer que plus de cent mille nouveaux amis auront, avant la fin de cette semaine, rejoint les innombrables « AMIS DE PIF ». C'est à ces nouveaux que nous dédions particulièrement ces deux pages, pour qu'ils aient tout de suite l'image vraie de notre journal.

Salut à toi, nouvel ami !

Tu ne connaissais peut-être pas PIF, mais PIF te connaissait. Pour toi, il a créé une formule d'illustré entièrement nouvelle.

PIF ne « triche » jamais avec ses lecteurs. Il sait que ceux-ci savent juger avec discernement.

Nouvel ami, tu jugeras toi aussi, tu apprécieras, tu critiqueras peut-être, mais tu deviendras sûrement un fidèle du plus grand illustré de ce pays. Salut encore.

LE RÉDACTEUR EN CHEF.

P.-S. — Et maintenant, fais connaissance avec PIF, ses héros, ses rubriques.



## HÉROS D'AVENTURES



**LES PIONNIERS DE L'ESPÉRANCE :** mystères du cosmos, la route des planètes...



**ROBIN DES BOIS :** L'archer de la forêt de Sherwood...



**NASDINE HODJA :** L'insaisissable, le justicier du désert...



**JACQUES FLASH :** Le reporter dynamique... et les pilules qui le rendent invisible.



**LOUP-NOIR - L'indien solitaire et son loup.** La frontière sauvage.



**RAHAN :** Le fils des âges farouches. Les premiers temps de l'humanité.



**LE GRÈLE 7-13 :** La Résistance. 7 taches de rousseur sur une joue, 13 sur l'autre.



**TEDDY TED :** Un héros de Western pas comme les autres...



**BOB MALLARD :** Du « coucou » à l'appareil supersonique, toute l'aviation.



**CORTO MALTESE :** Le marin aventurier des îles.

# aux nouveaux!

**SEUL « PIF », rompant avec les interminables « histoires à suite », se présente chaque semaine :**

## TOUT EN RÉCITS COMPLETS !

**SEUL « PIF », innovant avec audace, offre chaque semaine à ses lecteurs :**

## UN GADGET-SURPRISE !

**SEUL « PIF », bouleversant les traditions, intéresse toute la famille (et vous d'abord, bien sûr) avec son :**

## JOURNAL DES JEUX !

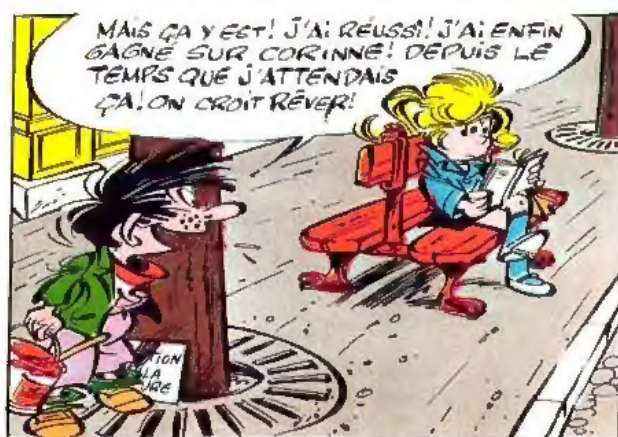
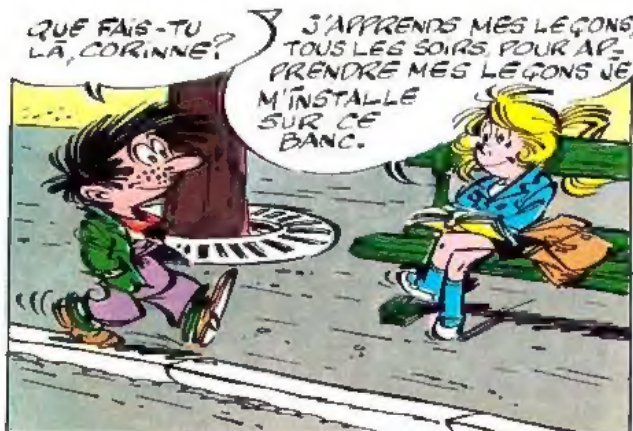
**SEUL « PIF » vous présente vingt histoires comiques et d'aventures d'une exceptionnelle qualité nombre d'entre elles ont été primées cette année, tant pour le dynamisme des récits que la maîtrise du dessin.**

***Vous vivez dès maintenant avec ces héros !***



# Les Jeudis de CORINNE et JEANNOT

PAR TABARY.



APRÈS UN PEU D'ATTENTE...

